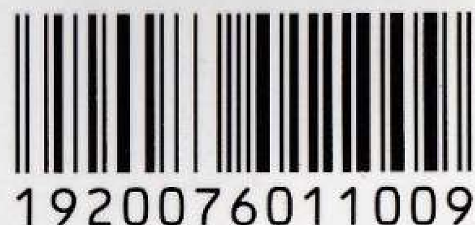
定価：本体1,100円（税別）









ISBN4-88377-064-8

C0076 ¥1100E


ZEST
OFFICIAL
BOOK
SERIES





ZEST
発行／株式会社ゼスト



PlayStation
マール王国の人形姫 公式ガイドブック
ZEST






ZEST OFFICIAL BOOK SERIES

# マール王国の人形姫
## 公式ガイドブック

ZEST

マール王国の人魚姫　完全ガイドブック

●登場人物＆人形の魅力に迫る！……………キャラクターファイル
●ゲーム攻略の手始めに……………………コルネットの旅立ち
●ラストダンジョンまでを徹底ガイド！……5つの秘宝を探して
●アイテムや魔法のすべてがわかる…………データ一覧
●ゲームのウラのウラまで教えます！………設定資料集＆スタッフインタビュー

ZEST

発行／株式会社ゼスト






# 王子様のハートを捉えるために！

アクセサリーや魔法のデータ解説はもちろん、ダンジョンのマップ攻略など、モンスターに負けない必勝策が満載！キャラクター紹介、人形たちのサイドストーリーも充実した、マージョリーの横槍に負けないための公式ガイドブック！













ZEST OFFICIAL BOOK SERIES

# マール王国の人形姫
## 公式ガイドブック

ZEST




# 公式ガイドブック





# PROLOGUE

むかし、むか〜しのことです。
マール王国のオレンジ村に、コルネットという女の子が住んでいました。
小さなころに両親をなくしたコルネットは、おじいちゃんとふたり暮らし。
でも、淋しくなんかありません。
コルネットには、不思議なお友だちがいたからです。
それは人と同じように笑い、人と同じように泣く人形・クルル。
どこへ行くにもふたりは一緒、まるで姉妹のように仲良しです。
村のひとたちは、そんなコルネットを変わり者扱いしていましたが
決して仲間はずれにはしませんでした。
みんな、コルネットとクルルの明るい笑顔が大好きだったからです。
コルネットの日課は、クルルと一緒に森を散歩すること。
その日も、コルネットとクルルは仲良く森へ出かけていきました。
さて、そこでふたりを待っていたものは……⁉
さぁ、マール王国で今も語り継がれる『人形姫物語』のはじまりです！

## いつか会える きっと会える 運命のあのひとに……。









# Contents

第一章　キャラクターファイル ……5

第二章　コルネットの旅立ち ……21

第三章　５つの秘宝を探して ……41

水の心編 ……42
地の心編 ……45
炎の心編 ……50
風の心編 ……54
雷の心編 ……61

遺跡の森の神 ……69
大賢者とクルル ……72
冥界の門 ……74
いざ、ビューティーキャッスルへ ……82

データ一覧表 ……86

第四章　設定資料集＆スタッフインタビュー ……95

設定資料集 ……96
スタッフインタビュー ……108

コラム

人形たちの属性 ……20
人形たちのステータス ……40

# 第1章

## キャラクターファイル





# コルネット・エスポワール

人形たちと話ができる、不思議な力を持った女の子。性格は素直で優しく、その元気な笑顔で町中の人からも好かれています。恋に恋する夢見がちな女の子ですが、ある日、運命の王子様と出会い……。



性　別：女
年　齢：16才
身　長：152cm
体　重：41kg
職　業：家事手伝い
趣　味：歌を歌うこと
ラッパを吹くこと
料理もバッチリ！
好きなもの：フルーツ
嫌いなもの：カエル





# クルル

コルネット以外の人とも話ができる、命を宿した人形。コルネットが幼いころからずっと一緒で、その成長を見守り続けていました。明るくて面倒見がよい性格ですが、チョッピリ野次馬な面も。



性　別：？
年　齢：？
身　長：30cm
体　重：720mg
職　業：コルネットの面倒を見ること
趣　味：コルネットにお節介をやくこと
好きなもの：さくらんぼ
嫌いなもの：すっぱいもの

# エトワール・ローゼンクイーン

マザーグリーンの名士・ローゼンクイーン卿のひとり娘で、自称（？）コルネットのライバル。育ちのよさと美貌が自慢の、超ワガママなお嬢様です。しかし、その高飛車な態度のウラには……？





| | |
|---|---|
| 性　　別 | 女 |
| 年　　齢 | 16才 |
| 身　　長 | 158cm |
| 体　　重 | 45kg |
| 職　　業 | 街一番のお金持ちのひとり娘 |
| 趣　　味 | おしゃれ<br>自慢 |
| 好きなもの | 勝利・お金 |
| 嫌いなもの | 敗北・貧乏 |



# フェルディナンド・E・マール

優しく賢いマール王国の王子で、通称フェル。ハンサムで剣にも秀でているため、少女たちの憧れの的です。２年前に父王を亡くし、現在は母のジークリンデが女王として国を治めています。





| | |
|---|---|
| 性　　別 | 男 |
| 年　　齢 | 17才 |
| 身　　長 | 172cm |
| 体　　重 | 58kg |
| 職　　業 | マール王国の王子。名前のＥは20代目王位継承者の意 |
| 趣　　味 | 狩り<br>剣の稽古 |
| 好きなもの | 川魚料理<br>フルーツ |
| 嫌いなもの | 堅苦しい形式や礼儀作法 |

# マージョリー

お色気ムンムンで美少年が大好きな魔女。マヌケな面もありますが、その強大な魔法力はマール王国の昔話にも登場するほど。3人の家来を従えて、今回もひと騒動起こしそうです。



| | |
|---|---|
| 性　　別 | 女 |
| 年　　齢 | 推定？百才(自称20才) |
| 身　　長 | 168cm |
| 体　　重 | 50kg |
| 職　　業 | 魔女 |
| 趣　　味 | 鏡を見ること<br>お肌の手入れ<br>高笑い |
| 好きなもの | 美少年 |
| 嫌いなもの | ぶ男 |

| | |
|---|---|
| 性　　別 | 女 |
| 年　　齢 | ？ |
| 身　　長 | 138cm |
| 体　　重 | 34kg |
| 職　　業 | マージョリーの家来 |
| 趣　　味 | ペットを飼うこと |
| 好きなもの | 魚<br>お菓子<br>マージョリー様 |
| 嫌いなもの | ピーマン<br>タマネギ |



# ミャオ

マージョリー一家のひとり。楽天的で気まぐれ、まるで子猫のようなトラブルメーカーです。見た目は小柄でかわいらしい女の子ですが、実は強力な召喚魔法の使い手。



| | |
|---|---|
| 性　　別 | 女 |
| 年　　齢 | ？ |
| 身　　長 | 182cm |
| 体　　重 | 78kg |
| 職　　業 | マージョリーの家来 |
| 趣　　味 | 修行<br>食うこと<br>寝ること<br>遊ぶこと |
| 好きなもの | 肉<br>酒<br>マージョリー様 |
| 嫌いなもの | 考えること<br>生野菜 |

# ガオ

マージョリー一家のひとりで、体力と根性が自慢の肉体派。男性に間違われることも多いようです。性格もおおざっぱで、細かいことにはこだわらない単細胞です。





| | |
|---|---|
| 性　　別 | 女 |
| 年　　齢 | ？ |
| 身　　長 | 168cm |
| 体　　重 | 52kg |
| 職　　業 | マージョリーの家来 |
| 趣　　味 | 読書<br>鳥と植物の世話<br>詩の朗読 |
| 好きなもの | 美しいもの<br>サラダ<br>マージョリー様 |
| 嫌いなもの | 美しくないもの |



マージョリーの家来で、中性的な容貌を持つ美女。かなりのナルシストで、名乗るときには必ず「美しき」をつけるほど。おバカな面もありますが、剣士としての腕前は超一流です。

# クロウディア

# シェリー



コルネットが２才のときに、ある事故で亡くなった母。十数年前の戦争で夫と死に別れてからは、ひとりでコルネットを育てていました。



# ムスタキ

コルネットのおじいちゃん。幼いころに両親を亡くしたコルネットを、男手ひとつで育ててきました。天才的な人形師で、壊れた人形をイノチウムで直すこともできます。大賢者ポリャンスキーとは旧知の仲です。



# ローゼンクィーン

商売で財をなしたエトワールの父。社交界にも顔がきく、街一番のお金持ちです。ワガママに育ってしまった娘・エトワールに手を焼いているようですが……。



# コルネットをとりまく人形たち



# シャルテ

少女の姿をした愛らしい人形。生き別れになった姉・テラを探すため、コルネットの旅についていきます。聖の属性を持つため、ヒール系の回復魔法が得意です。



# テラ

行方をくらましたシャルテの姉。人間になりたいと願っていましたが、持ち主にいじめられ、やがて敵意を抱くようになります。気が強く、おだやかな妹とは正反対です。

## キッド

たまご3兄弟の末っ子で、お笑い系ヒーロー人形。離ればなれになってしまったふたりの兄を探し出し、本当のヒーローになるため、コルネットとともに旅をすることに。



## テル

たまご3兄弟の次兄。不思議の森の洞窟で迷子になっていたところを、コルネットたちに助けられます。弓の名人（？）で、狙った獲物ははずしません。





## ビリー

たまご3兄弟の長兄。ホワイトスノー村で雪だるまになっていた、マヌケな兄貴です。炎の属性が示すとおり、一本気で熱くなりやすい性格。手にしたステッキで勇敢に戦います。

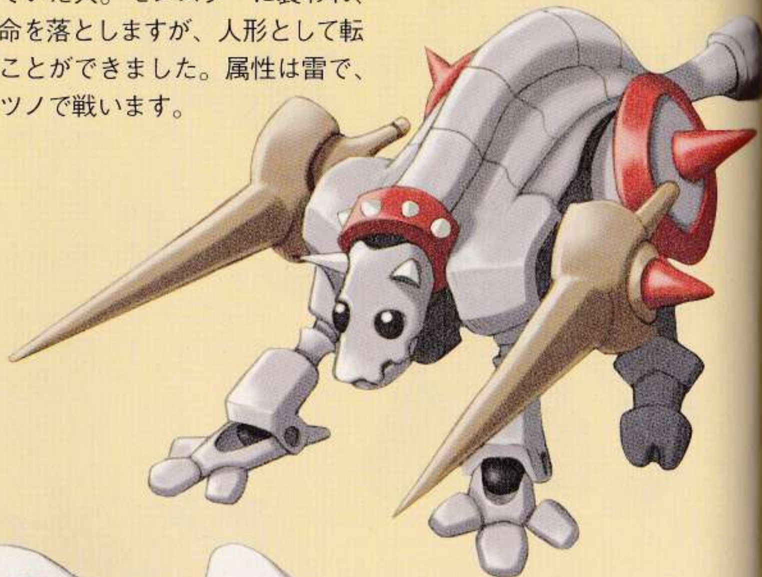


## L君

今はつぶれてしまった劇場のぬいぐるみ。秘密の物置小屋でひっそりと、再び大舞台に立つ日を待っていました。属性は雷で、戦闘のときだけ顔がりりしくなるオチャメさんです。

## コロ

もとはオレンジ村のアルフレッド少年に飼われていた犬。モンスターに襲われ、一度は命を落としますが、人形として転生することができました。属性は雷で、両肩のツノで戦います。





## レジェム

冥界から来た神秘的な人形で、魔神・フェートの使いであるとも言われています。白くてかわいらしい外見ですが、属性は魔。強力な魔法と高い移動力を誇る人形です。





## デューク

剣士の姿をした人形。コルネットのおじいちゃん・ムスタキに強い憎しみを抱いているようです。接近戦を得意とし、愛用の剣で敵に強烈な一撃をお見舞いします。



## アルバトロス

炎のたてがみと銃火器で武装した人形。激しい気性の持ち主で、やはりムスタキを恨んでいるようです。自分の身長ほどもあるバズーカ砲は射程が長く、遠距離戦に適しています。



# チバ

鎧武者タイプの人形で、デュークやアルバトロス同様、ムスタキを激しく憎んでいます。鎧を着こんでいるため見た目は重そうですが、すばやさが高く、接近戦に向いています。

# ナイトスポーノ

悪魔の姿をした謎多き人形。コルネットたちと旅する目的も不明です。冷酷な性格で、なんのためらいもなく敵をその手にかけます。属性はもちろん魔。





# フレール

サルサ火山に棲んでいた飛竜の子供。両親が殺され、ひとりぼっちのフレールはコルネットとともに旅をするようになります。属性は風で、空を自在に飛び回って戦います。



# ミカエル&ケロライン

身分違いの恋のために命を落とし、人形に転生したケロピニアン。生前の罪をつぐなうため、コルネット一行に加わります。属性が水なのは、やっぱりカエルだから？



ミカエル



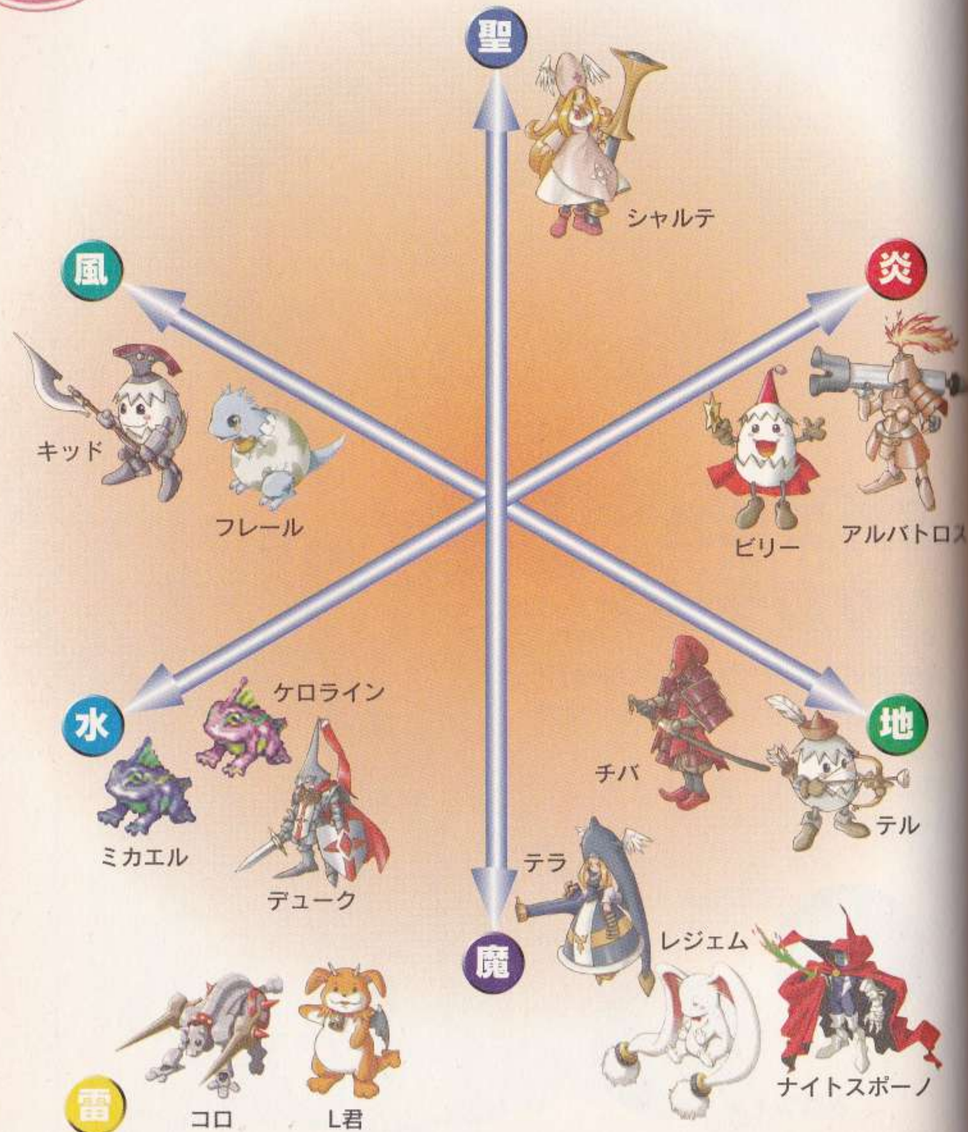
ケロライン

## COLUMN 人形たちのサイドストーリー

人形たちは自分の人生に満足すると、再び生まれ変わるために魂を天に還します。それが、人形たちに用意されたサイドストーリーなのです。人形たちはもともと自分の目的を果たすために仲間になるのですから、できるだけその望みはかなえてあげたいもの。21ページから始まる攻略記事には、そのための条件なども記されています。ただし、編成画面に空席がないと仲間にできないので注意しましょう。また、魂は天に昇っても人形だけは残るので戦闘は可能です。

# COLUMN 人形たちの属性

人形やモンスターたちの属性は、それぞれ対立関係にあります。下の表を見て、よりバランスのいいパーティ編成を心がけましょう。




※雷の属性を持った魔法、特殊能力は他のどの属性からも影響を受けません



# 第2章

## コルネットの旅立ち



PUPPET Princess of Marl's kingdom

CHAPTER 2

# オレンジ村

コルネットが生まれ育ったのが、ここオレンジ村。今日も彼女は元気いっぱい、森へ出かけていきます。運命の出会いが待っているとも知らずに……。

## 夢みるコルネット

次々とコルネットを取り囲み、襲いかかるモンスターたち。コルネット、危機一髪！　そのとき、モンスターを一刀のもとに切り裂いた光がありました。王子様との劇的な出会いです。王子様〜、もう離さないわよ……。

そう、すべてはコルネットの夢だったのです。コルネットは恋にあこがれる女の子。今日も、いつかめぐり会える運命の人を夢見ては「むちゅ〜♥」と相棒のクルルに抱きつく始末です。




寝ぼけて、クルルにタラコキッスをお見舞い！クルルはいい迷惑かも。

## 赤いイノチウムを採りに

1階に降りると、ムスタキおじいちゃんがすでに起きてコルネットを待っていました。暖炉の火が消えてしまったので、不思議の森に赤いイノチウムを採りに行ってほしいそうです。イノチウムはこの世界の源ともなる鉱物で、お金の代わりにもなります。

コルネットとクルルは、いつものように元気に森に出かけていきました。今日はいいお天気です。途中、大嫌いなカエルに出会ったりもしましたが、ふたりは上機嫌。クルルのおねだりで、コルネットも気持ちよく歌います。





歌が大好きなコルネットは、そのときの自分の気持ちをこめて歌います。

### SHOP オレンジ村 ショップリスト

| | |
|---|---|
| 回復キャンディー | 10 |
| 薬用キャンディー | 100 |
| 目覚ましミント | 30 |
| 毒消しポテチ | 100 |
| マヒ消しガム | 100 |
| 回復チョコ | 20 |
| ワープアイテム | 100 |
| ネコの手 | 500 |

### DOLL 仲間になる人形 シャルテ



人間になりたい、といって出ていった姉・テラを探しているシャルテ。話しかければ仲間になってくれます。



## イジワルな魔女・ミャオ

森の奥で赤いイノチウムを見つけたふたりは、村にもどることに。ところが、そこに意地悪な魔女が現れました。マージョリー一家のひとり、ミャオです。ミャオはコルネットがせっかく集めたイノチウムを横取りしようと、家来のニャンコたちをさしむけます。それでもコルネットは、頑として渡そうとしません。しびれを切らしたミャオは、ついに最強のモンスター・ぱっくんドラゴンを召喚してコルネットを脅かします！　このまま、モンスターのエサになってしまうのでしょうか……!?





マージョリーのため、世界中のイノチウムを集めているミャオ。コルネットのものも力ずくで奪おうとします。

## 運命の出会い

ぱっくんドラゴンは、なまけ者のモンスター。なかなかミャオの思いどおりに動きません。でも、コルネットは普通の女の子。そんなモンスターでも十分コワ〜イ存在なのです。しかしそのとき、ひとりの少年が飛び出し、ドラゴンを一撃のもとに倒してしまったのです。少年はコルネットの傷を優しく手当すると、風のように去っていきました。これがコルネットとフェルディナンド（フェル）王子の、最初の出会いでした。




内緒でお城を抜けてきたフェル王子。彼はたびたびお忍びで出かけることがあるようです。

## 女は行動力!!

森での事件で、すっかり恋に落ちてしまったコルネット。でも、ドジなコルネットは、突然のできごとに自分の名前すら名乗れなかったのです。オマケに、せっかく見つけた王子様が「本物の王子」だったなんて！　村娘のコルネットが、王子に会うチャンスなんてもう2度とないかもしれません。しかしクルルは、落ち込むコルネットを励まして言います。女の子は行動力。想いが本物なら、かならずチャンスはやってくる、と……。



王子との出会い以来、コルネットはため息ばかり。まずは、村やマザーグリーンで王子に関する情報を集めましょう。

### CHECK 謎の生き物の正体は!?



不思議の森にチョコンと座っている、謎の白い生き物。話かけると消えちゃうけど、もしかして仲間にできる……？

PUPPET Princess of Marl's kingdom CHAPTER 2

# マザーグリーン

多くの人々でにぎわう王都・マザーグリーン。ここなら、フェル王子の情報が得られるかもしれません。大切なのは、まず相手について知ることなのです。

## 王子様のウワサ

村でひととおり話を聞いたら、王都マザーグリーンに行ってみましょう。この街にはフェル王子が住むマール城があります。きっと、オレンジ村よりも有益な情報が聞けるはず。村同様、ここでも王子の評判は高く、ファンクラブまであるほどです。情報を集めるために、ぜひ入会しておきましょう。受付はローゼンクィーン商店の向かいの家で、後日ポストに会報が届きます。また、酒場では王子様の好きな食べ物についての情報を得ることができます。まずは材料を調達に行きましょう。




ボボの情報入手後に出会うエトワール。登場するたびイヤミをまくしたたてては去っていきます。

## ボボを捕りに

フェル王子は「焼き川魚のオレンジソース」が好物。さっそくコルネットたちは、材料となるボボを探しナタリ川にやって来ます。ボボはとても美味な魚なのですが、その性質はとても凶暴です。コルネットたちを見るなり襲ってくるので、回復は事前にしておきましょう。

無事にボボを捕まえたコルネットですが、そこにミャオの部下・ニャンコたちが登場します。不思議の森の事件以来、やつらは王子やコルネットの周辺をかぎ回っているようです。




不思議の森にあるナタリ川に行けば、すぐにボボを見つけることができます。

### SHOP 一般市民の店 ショップリスト

| | |
|---|---|
| 回復ボール | 200 |
| 目覚ましボール | 150 |
| 毒消しボール | 200 |
| マヒ消しボール | 200 |
| 鎮静グミ | 100 |
| 薬用チョコ | 200 |
| 精力チョコ | 800 |
| 霊薬チョコ | 1000 |
| 悪知恵メット | 12000 |

### SHOP ローゼンクィーン商店 ショップリスト

| | |
|---|---|
| 回復キャンディー | 10 |
| 薬用キャンディー | 100 |
| 精力キャンディー | 400 |
| 霊薬キャンディー | 800 |
| 目覚ましミント | 30 |
| 毒消しポテチ | 100 |
| マヒ消しボール | 200 |
| 回復チョコ | 20 |
| 薬用チョコ | 200 |
| ワープアイテム | 100 |
| 英雄のお守り | 2000 |
| おりこうハット | 800 |



## お料理コルネット

材料を手に入れたら、今度はお料理です。自宅のキッチンで自慢の腕をふるいましょう。大好きな人のためにする料理は、やっぱり心が踊るもの。はりきったかいがあって「焼き川魚のオレンジソース」は、とてもおいしくできました。

でも、一体どうやって王子に渡せばいいのでしょう？　ショゲるコルネットに、クルルは教会に来るよう言い残して出ていきました。クルルには、何かいいアイディアがあるようですが……。



大好きな人のためのお料理は楽しいもの。鼻歌のひとつも出ようというものです。



墓地の地下は、お城に通じる秘密の通路だったのです。でも、なんでクルルはこんな道を知っているのでしょう？

## お城に潜入！　でも…？

墓地の下は、なんとお城へと続く秘密の地下道でした。突き当たりの扉からお城に潜入しますが、そこにはゼリーボムとガイコツＢＯＹが待っています。気を引き締めて戦いましょう。

さて、無事に扉を抜けたその先は、なんとお城のトイレでした。オマケに、ちょうど用を足しに来ていた悪大臣・ゴロンゾとはちあわせ！　コルネットを暗殺者と勘違いしたゴロンゾは、ガイコツＢＯＹを差し向けてきます。

### 秘密の地下水道






コルネットの料理を自分へのプレゼントと勘違いしたゴロンゾ。クルルの計画は見事失敗したようです。

### DOLL 仲間になる人形 キッド



マザーグリーンの民家でもらえる卵のおもちゃ。受け取るだけで仲間にすることができます。

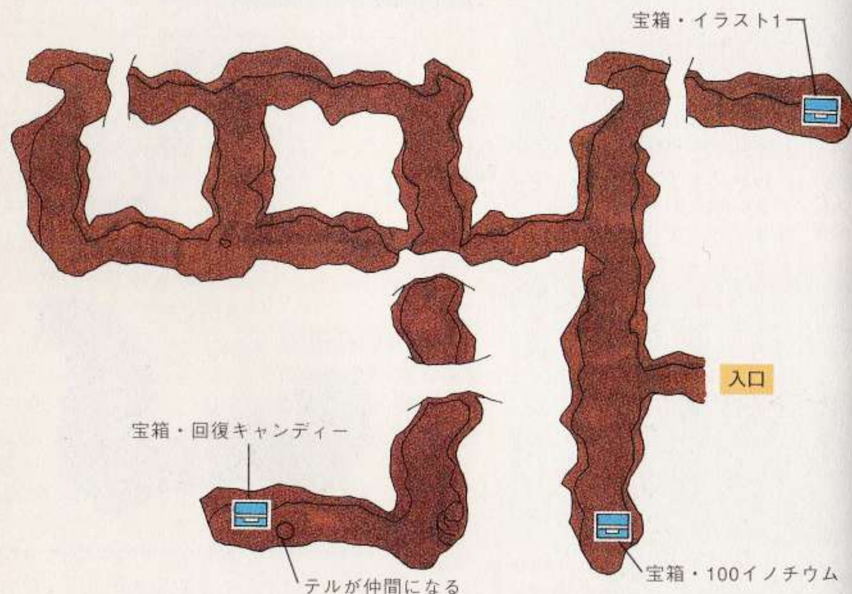


PUPPET Princess of Marl's kingdom CHAPTER 2

# 不思議の森の洞窟

キッドをくれた女性が、森の洞窟で見たという卵のおもちゃ。もしかしてキッドの兄弟かもしれません。敵はさほど強くないので、行ってみるのもいいのでは？

## 森の洞窟




DOLL 仲間になる人形
### テル



キッドをくれた女性から情報を得たら、不思議の森の洞窟へ。キッドを連れていれば仲間にできます。

CHECK ポストはこまめにのぞきましょう

地下水道から帰るとポストにファンクラブの会報が届いています。そこにはなんと、ミス・マールコンテストから王子の花嫁候補を選ぶという情報が！



PUPPET Princess of Marl's kingdom CHAPTER 2

# バーグの店へ

今は廃屋になっている森の劇場が、ハンバーグ屋になって新装開店。しかし、そこには思わぬワナが待ち受けていたのです！

## 衣装がないっ!?

今度のミス・マールコンテストから王子の花嫁候補が選ばれることになりました。参加受付会場は、マザーグリーンでファンクラブ入会手続きをした家です。コンテストは自慢の衣装で女らしさを競うものですが、コルネットには着ていく服がありません。そう、エトワールが３年分の衣装を買い占めてしまったのです。そんなコルネットに、衣装屋の主人がいいことを教えてくれました。以前、不思議の森に劇場があったので、残りの衣装があるかもしれないのです。



コンテスト受付会場はフェル王子のファンで大混雑。競争率は高そうです。



マザーグリーン近辺の衣装は、優勝候補のエトワールが買い占めてしまいました。残る手段はただひとつ……。

## 注文の多い料理店

不思議の森の劇場に、残りの衣装を探しにきたコルネットとクルル。劇場は森の奥にあるはずです。しかし、旧劇場にはいつの間にかハンバーグ屋が開店していました。おいしそうなニオイにつられ、つい店に入ってしまったふたり。でも、なんだか様子がおかしいようです。扉が３つに分かれている上に、各フロアにはモンスターがウジャウジャ……。

次ページに店内の見取り図を掲載したので参考にしてください。



各コースに登場するモンスターはボリュームコースが最も手強い！　お子さまコースかダイエットコースが無難です。



## バーグの企み

シャワー室（運動）・塩の部屋・サウナ室と、３つのフロアの先はキッチン。そこにはシェフの姿をしたモンスター・バーグとニャンコたちが今か今かと待ちかまえていました。そう、ここは「お客にハンバーグを食べさせる店」ではなく「お客をハンバーグにして食べる店」だったのです！

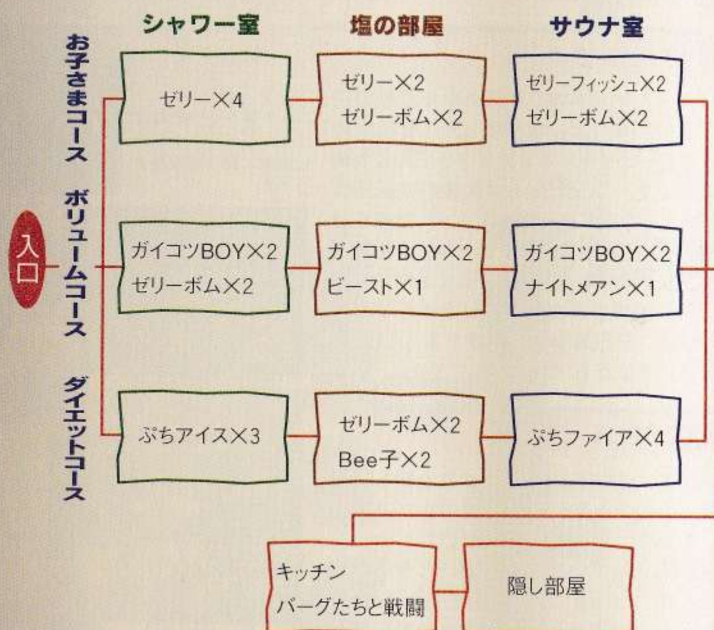
コルネットたちもハンバーグにされてはかないません。バーグとの戦闘に勝てば、壁の絵が落ちて秘密の部屋へ行くことができます。

各フロアでは体に塩を塗ったり、汗をかいたり……。それもおいしいハンバーグを作るためです!?



最後の仕上げは、材料をこねこねすること。ここは戦うしかなさそうです。

## バーグの店 見取り図




### DOLL 仲間になる人形 L君



バーグの店の隠し部屋でL君に話かければＯＫ。コンテストにはL君を着て参加します。

### CHECK コルネットに大臣暗殺容疑！？



お城のトイレに潜入した際、ゴロンゾに暗殺者と間違われたコルネット。後日、村の掲示板に手配されています。



PUPPET Princess of Marl's kingdom CHAPTER 2

# ミス・マールコンテスト

フェル王子の花嫁候補を決めるというミス・マールコンテスト。王子の花嫁と聞いて、コルネットが黙っているはずがありません。女の行動力全開で挑戦です！

## ミス・マールコンテスト開催！！

衣装も無事に（？）調達、今日は待ちにまったミス・マールコンテストの開催日です。お城では女王による開催宣言が行われました。審査は第３次まで。それぞれの審査でゲットしたポイントにより優勝が決まります。第１次審査は自慢の衣装で華やかさを競うこと。第２次審査は指揮能力。これは戦闘でその能力が試されます。そして第３次審査は歌。心が美しくなければ、本当にいい歌は歌えないからです。これらの審査をすべてパスした女性こそ、王子の花嫁候補にふさわしいというわけです。




ジークリンデ女王も庶民の出身。ミス・マールコンテストがきっかけで前王の妃になったのです。

## エトワールの家庭の事情

参加者たちは、一度控え室に集合です。この間、お城の中を自由に歩けるので、周りの人にいろいろ話を聞いてみましょう。隣の部屋はエトワールの控え室になっています。どうやら中では、エトワールと彼女の父・ローゼンクィーン卿が言い争っている様子。エトワールが５才のころ、社交界に顔を出すようになった両親は家をあけることが多くなりました。そのつぐないとしてお金を与えるようになってから、彼女はお金でものを解決するような子になってしまったのです。




エトワールの家庭事情を立ち聞きしてしまいました。お父さんと仲直りできればいいのですが。

## 第１次審査・衣装

第１次審査は衣装です。参加者はめいめい、きらびやかな衣装でその美貌を競います。でも、コルネットの衣装はぬいぐるみ。みんなが美しく着飾っている中、コルネットは恥ずかしさのあまり小さくなるばかりです。その上、ステージの上でコケてしまい、みんなの笑い者になってしまいました。大恥をかいたコルネットは、ぬいぐるみでの出場を勧めたクルルを責めます。クルルはコルネットのためを思ってやったことなのですが……。

ステージで転んでしまったコルネット。でも王子はまだ、コルネットのことを思い出してくれません。



ずっと仲良しだったコルネットとクルルのケンカ。声を荒げるコルネットにクルルは……？

## 第2次審査・指揮能力

第２次審査は指揮能力です。ジークリンデいわく、家庭は戦争。テキパキと物事をこなせなければ、いい花嫁にはなれないのです。

１回戦はオリビアちゃん＆Ｂｅｅ子。コルネットの実力があれば楽勝ですが、どうもラッパの調子が悪いよう。クルルがいないせいでしょうか……。

そして決勝はエトワール＆黒服ハマー・モミーが相手。敵は銃で武装しているので、とても勝つことなどできません(自動的に負けてしまいます)。



どうもラッパの調子が悪いみたい。クルルがいないせい……と落ちこむコルネットをエトワールがたしなめます。



１回戦のあとはイキナリ決勝！　けが人続出で、参加者が恐れをなしてしまったのです。

## クルルと仲なおり

クルル抜きで決勝にのぞみ、負けてしまったコルネット。そんな彼女に、勝者エトワールが言います。あなたが負けたのは一番大切な人がそばにいなかったから、と。

気を失い、控え室にかつぎこまれたコルネットは、エトワールの言葉を思い出しました。つらいときも悲しいときも、いつもそばにいてくれたのはクルルでした。それがいつか、当たり前のことになっていたのです。そう気づいたコルネットは……。



エトワールの言葉が、コルネットに仲直りの決心をさせました。



いなくなって初めてクルルのありがたさを知ったコルネット。今の彼女があるのは、クルルのおかげなのです。

## 第3次審査・歌

第３次審査は歌です。３次審査まで残ったのは、コルネットとエトワールのみ。歌は上手い下手ではありません。いかに心がこもった歌を歌えるかが勝負のカギなのです。

コルネットはクルルへの想いを歌いました。大切な友だちへの感謝や友情を歌にたくしたのです。一方、エトワールは両親の愛に恵まれなかった孤独を歌います。ふたりの歌は審査員の胸を打ちました。コルネットとエトワール、どちらを選ぶか彼らも頭を悩ませているようです。



衣装や指揮能力はかなわなくても、コルネットには得意の歌があります。果たして一発大逆転なるか!?



## 果たして優勝は…!?

大勢の人が見守る中で立派に歌い上げたコルネットとエトワール。ジークリンデ女王の提案で、ふたり同時優勝になりました！　コルネットが、王子の花嫁候補に選ばれたのです。

コンテストの優勝者は、来週お城で開かれる王子の誕生パーティに招待されます。しかし、パーティには第１次審査で着た衣装で行かなくてはなりません。せっかくあこがれのフェル王子とお近づきになれるのに、ぬいぐるみを着なければならないなんて!?




ハプニング続きだった今回のコンテスト。ついでとばかりに、女王はふたり同時優勝を宣言します。

## 王子様とダンス

いよいよ、誕生パーティの当日です。もちろんコルネットは、ぬいぐるみを着ての参加。エトワールやゴロンゾには笑われてしまいましたが、王子はコルネットをダンスに誘ってくれました。しかし、ダンスなど踊ったことのないコルネットは、ここでもまたコケてしまいます。そのとき、王子は不思議の森でのでき事を思い出しました。そして、目の前で恥じ入っている少女を急に愛おしく思ったのです。



コケたコルネットに優しく手をさしのべてくれたフェル王子。なかなかいいムードのふたりです。

## ゴロンゾ乱入！

テラスでひと休みしていたコルネットのもとに、ゴロンゾがやって来ました。ヤツはコルネットがいつかの暗殺者（？）と知り、モンスターを差し向けてきたのです！　この悪大臣には、以前からモンスターを飼っているという噂があったのです。

モンスターどもを撃退したところで、騒ぎを聞きつけた王子が駆けつけてくれました。乱暴がバレたゴロンゾは、王子に謹慎を命じられるのです。



ゴロンゾのモンスターはガイコツBOY×２とビースト。パーティの最中ですが、仲間たちも一緒に戦ってくれるので安心です。




### L君、天国へ帰る



不思議の森の劇場で活躍していたＬ君。劇場がつぶれてからも、彼はスポットライトを夢見続けていました。そして再び、お城のパーティという華やかな舞台に立つことができたのです。人生に満足した彼の魂が今、静かに天に召されていきます。

## LET'S告白タイム♥

邪魔者はみんないなくなりました。テラスには、コルネットとフェル王子のふたりっきり。またとない告白のチャンスです。でも、ドキドキのコルネットはなかなか想いを伝えることができません。そんなコルネットの様子に、なぜか王子までドキドキ。彼はコンテスト以来、ずっとコルネットのことが気になっていたのです。果たしてコルネットは、このラブチャンスをモノにできるのでしょうか!?

一方、マージョリーは3人の家来をひき連れ、マール城に向っていたのでした……。




コルネットの告白タイム。エトワールとクルルも物かげに隠れて見守っています。

## マージョリー一家襲来!!

コルネットが愛を告白しようとした、まさにそのときでした。ドカンという爆音とともに、マージョリー一家が現れたのです。

マージョリーは、ミャオをいじめた王子に仕返しをしようとやって来ました。王子はコルネットに「聖なるお守り」を渡すと、たったひとりでマージョリーたちに向かっていきます。ところが、マージョリーは美少年が大好き。彼を石に変えると、自分の城へと連れ去ってしまったのです！



ミャオが召喚したドラゴンに乗り、マール城を目指すマージョリー一家。ちなみにドラゴンの名前は「ぽち」。



うっかり石化の魔法を使ってしまったマージョリー。魔法をかけた本人も戻し方がわからない!?

## コルネットの決意

王子が誘拐され、国中は大騒ぎ。そんな中、コルネットは王子救出の旅を決意します。危険は十分承知ですが、コルネットは何もせずにはいられなかったのです。そう、「女は行動力」なのですから！

コルネットの意志が固いことを知っているおじいちゃんは、ブルーキャットの大賢者・ポリャンスキーを訪ねろとアドバイスしてくれます。まずはマザーグリーンに行き、ブルーキャット行きの船を探しましょう。





おじいちゃんとポリャンスキーは昔からの友人。確かに偉い賢者なら、王子の魔法の解き方も知っているでしょう。



## ブルーキャット行の船は…？

ブルーキャット行きの船に乗りこむためマザーグリーンにやって来たコルネットたち。ところが、船長が仕事をしないため船が出ないのです。実は船長の娘が恋人に「太っている」と言われ、ショックで食べ物がノドをとおらなくなってしまったのです。そんな娘を心配するあまり、船長は仕事ができないのでした。彼女が大好きなカエル料理があれば、きっと病気も直るのでしょうが……。

船を出してもらうため、コルネットたちはまずカエルを捕りにいくことにしました。




ナタリ川のカエル情報を教えてくれたのは、もしかして娘の彼氏？

## カエル捕獲作戦

コルネットたちは、カエルを捕りにナタリ川までやって来ました。ボボのときとは違い、カエルはすぐには捕まりません。現れるまで、あたりをウロウロしていましょう。カエルと戦い、勝てばカエル肉をゲットできます。

カエルをつかまえたら、あとは料理するだけ。マザーグリーンのレストランでは、腕のいいシェフがおいしいカエル料理を出してくれるとか。確か、シェフの名前は「バーグ」とかいったような……!?




ニャンコたちはバーグの新メニュー食べたさにコルネットのカエルを横取りしようとします。

## 再びバーグの店へ

バーグの店の新メニューはなんと「特製カエルハンバーグ」。これを船長の娘に食べさせれば、病気もよくなるに違いありません。

キッチンではちょうど、カエルハンバーグができ上がったところ。料理ができあがるのを、ニャンコたちが心待ちにしています。

バーグとニャンコたちを倒せば、料理を手にいれることができます。あとはマザーグリーンの船長のもとに届けるだけです。



カエルハンバーグを持っていけば、ワールドマップでブルーキャットに移動できるようになります。



彼氏は娘に、ふくよかだと言っただけなのです。それを聞いた娘は、すっかり元気を取り戻しました。

PUPPET Princess of Marl's kingdom CHAPTER 2

# ブルーキャット

港町ブルーキャットは文化の交流地点。いろいろな情報を聞くことができそうです。まずは、賢者の塔に入る方法を探しましょう。

## 港町・ブルーキャット

港町ブルーキャットには、いろいろな人が集まっています。青い猫目石を採って暮らしている人や商人が主ですが、海賊が寄港することもあるようです。かつては500人もの船員をかかえていた大海賊・白鯨団もやって来たとか。

コルネットはおじいちゃんに言われたとおり、ポリャンスキーが住むという大賢者の塔へ行ってみました。しかし、塔の中に入るには青い猫目石が必要です。猫目石採掘場へ行けば、まだ手に入るかもしれません。



大賢者の塔でエトワールとハチ合わせ！　彼女も王子を助ける旅に出たのです。

## 猫目石採掘場

猫目石はブルーキャットの特産品ですが、最近あまり採れなくなっているようです。おまけに妙な魔法を使う女の子が住み着き、採掘人を脅かすとか。何にせよ回復アイテムを買いこんでから出かけたいものです。

不吉な噂がつきまとう採掘場をズンズン進んでいくコルネットたち。その奥地で出会った例の女の子とは、シャルテの姉・テラでした。テラはモンスターにそそのかされ、採掘場で働く人の邪魔をしていたのです。



猫目石採掘場に出没する幽霊のような女の子。これでは、採掘場はさびれる一方です。

### SHOP ブルーキャット ショップリスト

| | |
|---|---|
| 回復キャンディー | 10 |
| 薬用キャンディー | 100 |
| 精力キャンディー | 400 |
| 回復ボール | 200 |
| 毒消しポテチ | 100 |
| 鎮静グミ | 100 |
| 回復チョコ | 20 |
| 薬用チョコ | 200 |
| ワープアイテム | 100 |
| ネコの手 | 500 |
| ドラゴンの手 | 10000 |
| 戦士のお守り | 400 |
| 必勝はちまき | 2800 |

### DOLL 仲間になる人形 コロ

コルネットがブルーキャットに移動する前に、オレンジ村のアルフレッド少年と話すと仲間になります。



### 猫目石採掘場

宝箱・イラスト7
宝箱・イチゴキッス
行き止まり
入口
行き止まり
宝箱・230イノチウム
行き止まり
行き止まり
宝箱・回復ボール
宝箱・猫目石
テラが仲間になる

### DOLL 仲間になる人形 テラ

シャルテを連れて猫目石採掘場の奥地に行けばＯＫ。戦闘に勝てば仲間になってくれます。

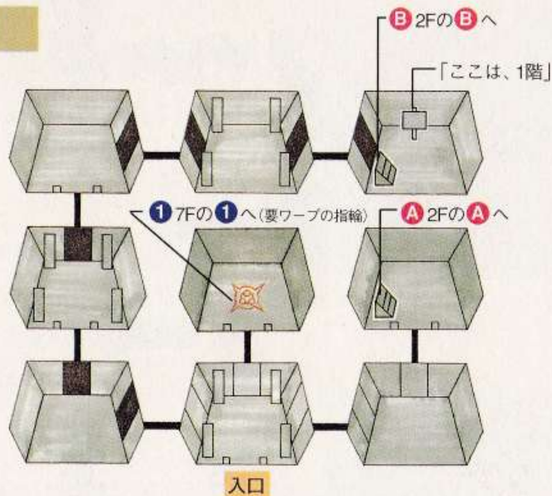
PUPPET Princess of Marl's kingdom CHAPTER 2

# 大賢者の塔

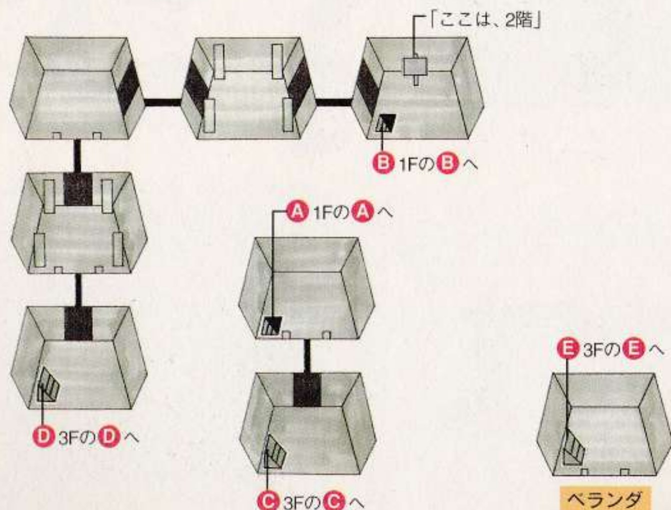
地上７階まで続く大きな塔。コルネットにとっては初めての大ダンジョンです。自分の位置を見失わないよう、慎重に進んでいきましょう！

## 大賢者の塔

1F



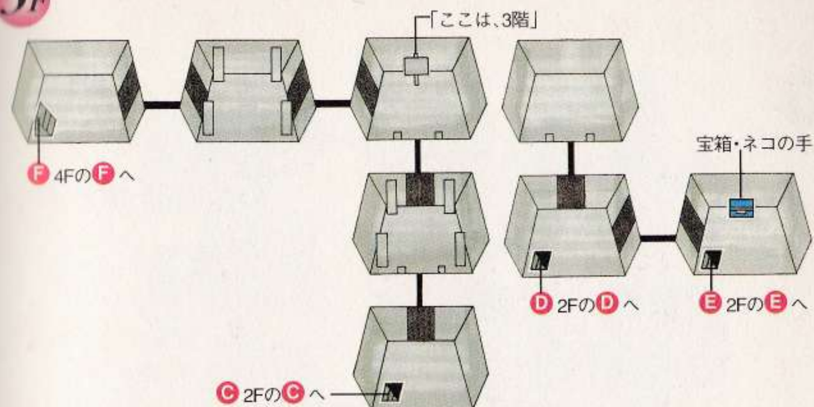

2F



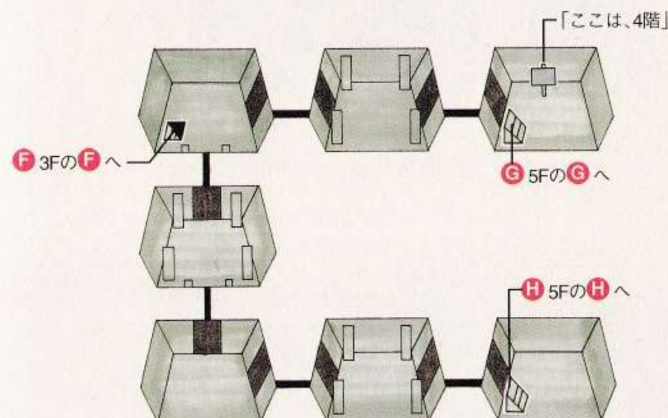


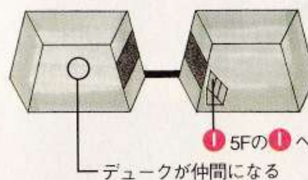

## 大賢者の塔

3F




4F



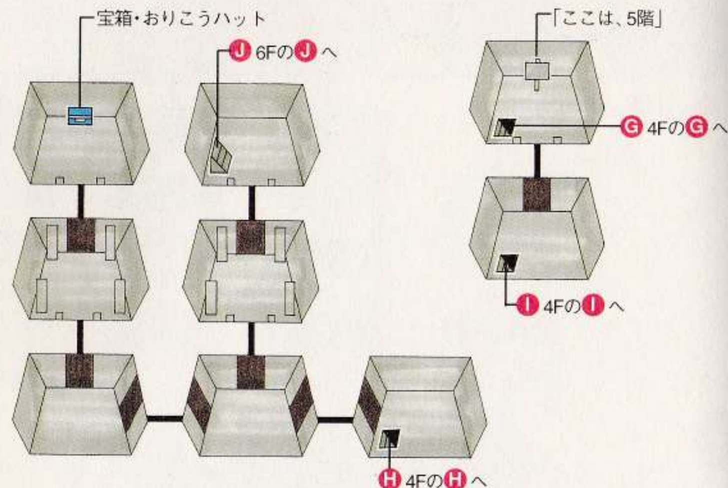

DOLL
### 仲間になる人形
### デューク



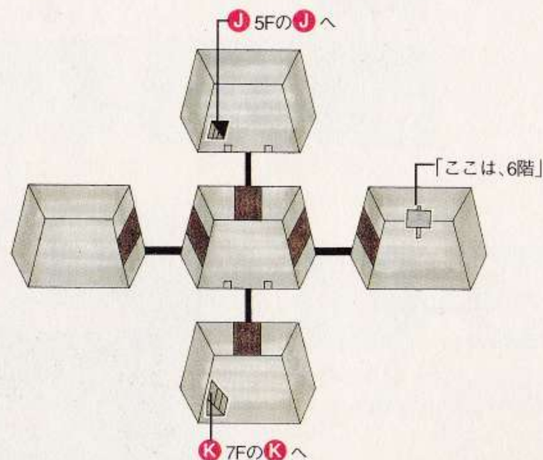
賢者の塔４階にいる人形。戦闘で勝ったあと黙りこんでしまいますが、再度話しかければ仲間になります。

## 大賢者の塔

### 5F



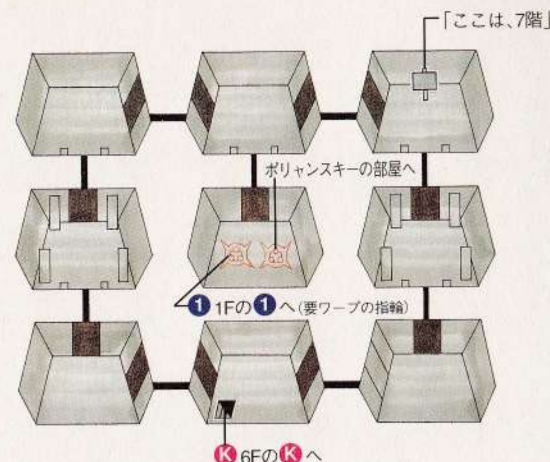

### 6F






## 大賢者の塔

### 7F




## ポリャンスキーの助言

長い迷路を抜け、やっとポリャンスキーに会うことができたコルネット。彼は、王子の魔法を解くには５つの秘宝が必要だと教えてくれます。それは水の心・地の心・炎の心・風の心・雷の心という、とてつもなく大きなイノチウム。ポリャンスキーは、５つすべてがそろったらもう一度ここへ来るよう言い、コルネットにワープの指輪をくれました。これで塔の中を歩かなくても、一気に最上階まで来ることができます。




マージョリーの手下がポリャンスキーの話を盗み聞きしていました。彼らも王子の魔法を解く方法を探していたのです。

DOLL

### 仲間になる人形
## レジェム




大賢者の部屋にいるレジェムに話しかけると、ポリャンスキーからその正体を聞くことができます。そのあと不思議の森へ行けばＯＫ。声をかけるだけで仲間になります。

# COLUMN 人形たちのステータス

15体もいる人形の中で、誰をパーティに加えればいいの？　という人のため、各人形の成長率と覚える魔法を表にしました。一番強いのは誰かな……!?

※各ステータスの成長率　A＝とてもよい　B＝よい　C＝まあまあ　D＝あまりよくない

| 名前 | 属性 | 移動 | HP | MP | 攻 | 防 | 速 | 賢 | 魔法・特技 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| シャルテ | 聖 | 3 | C | A | C | C | C | B | セイント・ヒール・グッドモーニング・ビガロセイント・メガセイント・ホスピタ・メガヒール・ギガセイント・リアル・メガロヒール・メガロセイント・オメガセイント |
| テラ | 魔 | 3 | C | A | C | C | B | B | メテオ・スリープ・メガメテオ・ビガロメテオ・ポイズン・メガロスリープ・ギガメテオ・メガロポイズン・チャーム・メガロメテオ・メガロチャーム・デス・オメガメテオ |
| キッド | 風 | 3 | B | D | B | A | C | C | 急進総身斬 |
| テル | 地 | 2 | C | D | D | C | A | C | そら行け矢・どっか行け矢・乱れ撃ち |
| ビリー | 炎 | 3 | D | A | D | D | B | A | ファイア・ファイアヒール・ビガロファイア・ブレイブハート・メガファイア・ファイアシールド・ギガファイア・メガロファイア・オメガファイア |
| Lくん | 雷 | 2 | A | C | C | B | B | B | サンダー・ビガロサンダー・メガサンダー・ギガサンダー・ミラクルバリア・メガロサンダー・オメガサンダー |
| コロ | 雷 | 4 | B | D | B | B | A | D | 衝撃波・魅惑の咆哮・闇の咆哮・マヒ咆哮 |
| レジェム | 魔 | 4 | C | A | D | D | B | B | メテオ・スリープ・ビガロメテオ・メガメテオ・ポイズン・メガロスリープ・ギガメテオ・メガロポイズン・チャーム・メガロメテオ・メガロチャーム・デス・オメガメテオ |
| デューク | 水 | 3 | A | D | A | B | D | D | 正義の刃・エクスキャリバー・レーヴァンティン |
| アルバトロス | 炎 | 2 | C | B | C | C | C | B | 炎の力・烈火の力・極炎の力 |
| チバ | 地 | 3 | B | C | B | C | A | C | 旋風・疾風・烈風 |
| ナイトスポーノ | 魔 | 4 | A | A | A | A | A | A | メテオ・スリープ・ビガロメテオ・メガメテオ・ポイズン・メガロスリープ・ギガメテオ・メガロポイズン・チャーム・メガロメテオ・メガロチャーム・デス・オメガメテオ |
| フレール | 風 | 3 | B | B | B | C | A | A | ウインド・ウインドヒール・ビガロウインド・トリックウインド・メガウインド・ウインドスピード・ギガウインド・メガロウインド・オメガウインド |
| ケロライン | 水 | 3 | C | B | D | C | A | B | クール・ビガロクール・メガクール・シールドブレイク・ギガクール・メガロクール・オメガクール |
| ミカエル | 水 | 3 | B | B | C | B | B | A | クールヒール・ビガロクール・クールダウン・シールドブレイク・ギガクール・メガロクール・オメガクール |



# 第3章

## 5つの秘宝を探して



PUPPET Princess of Marl's kingdom
CHAPTER 3

# 水の心編

ブルーキャットでささやかれる水の心の噂。深海に眠る秘宝を求め、海賊・白鯨団の船に乗りこむコルネット。大海原で待ち受けるものは……!?

## カレンの頼み

ブルーキャットに海賊・白鯨団がやってきました。酒場での情報によると、5年前に嵐で沈んだ白鯨団の船が水の心を積んでいたらしいのです。しかも、白鯨団は沈没船の捜索のためにやって来たとか。彼らについて行けば、水の心を手に入れることができるかもしれません。酒場にいる女性・カレンは白鯨団とは親しいようで、彼女の頼みを聞いてあげれば海賊船に乗せてもらえます。




カレンと一緒にいる女性・メアリは、5年前の嵐で死んだリビジンスキーの恋人だったのです。

## コルネット・大海原へ

カレンの頼みは、メアリのためにリビジンスキー（リビニー）の遺品を持ち帰ること。海賊の家から地下道を抜けると、そこに秘密の港があります。見張りの船員に声をかければ船に乗せてくれるでしょう。

船内は自由に歩くことができます。船員たちの話では、タクロフと船長の様子がおかしいとか。ふたりの間には、リビニーの死をめぐる確執があるようです。




船室で見つかるタクロフの日記。彼は親友・リビニーの死に罪悪感を感じているようです。

### 水の心編 ゲームの流れ




カレンからリビニーの遺品を持ってくるよう頼まれる



ブルーキャット地下道を抜け、海賊船に乗せてもらう



船長室で言い争う船長とタクロフ



リビニーの亡霊が現れ、沈没船にワープする



沈没船で珍しい指輪（リビニーの遺品）を入手する



沈没船の船長室で船長の絵と戦闘



真実を告げ、昇天するリビニーの魂。船長とタクロフが和解する

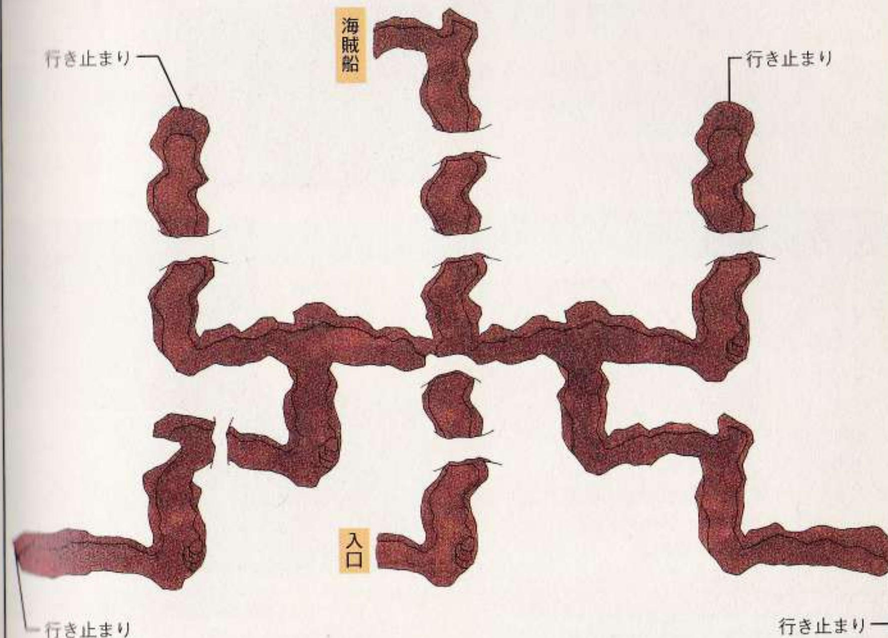


水の心を手に入れる



甲板でガオと戦闘






## リビニーの亡霊

船長室に行くと、船長とタクロフがなにやら言い争っているようです。嵐の夜、タクロフは流木につかまって助かりましたが、リビニーはついに溺れ死んでしまいました。船長は、タクロフがリビニーを見捨てたのだと思っているのです。

船長がタクロフを責めていた、そのときでした。まばゆい光とともに、リビニーの亡霊が姿を現したのです！　気がつくと、コルネットたち3人は沈没船の中にワープしていました。リビニーの魂は、3人に何を伝えようとしているのでしょうか……!?




ひとり息子・リビニーを失った船長。リビニーの亡霊は、父に真実を伝えようと現れたのです。

## リビニーを縛るモノ

沈没船・白鯨号はコルネットたちが乗ってきた船と同じ構造です。モンスターがウジャウジャと出現しますが、恐れずに歩き回りましょう。また、ワープしてきた部屋はちょうどリビニーの船室です。くまなく探せば、彼の遺品や日記が出てくるでしょう。

船長とタクロフは船長室でリビニーを探していました。すると突然、壁に飾ってあった船長の絵が襲ってきたのです！



船長の絵＆ガイコツMENとの戦い。船長の絵はＨＰが高いので、ザコを片づけてから倒しましょう。



船長の絵は、みんなの罪悪感が結晶したものでした。それがリビニーの魂を縛っていたのです。

## 甲板の対決！

沈没船から戻ったコルネットに、船長が水の心をくれました。あとは、カレンとメアリに珍しい指輪（リビニーの遺品）を渡すだけです。

ところが、せっかく手に入れた水の心を横取りしようと、ガオが戦いを挑んできました！ガオは泳いで沈没船から戻ってきたため、かなり体力を消耗しています。根性でカバーしようとするガオですが、あまり恐れる必要はないでしょう。





甲板から泳いで逃げ帰るガオ。どこにそんな体力が残っていたのやら……？

## 白鯨団・ケロケロ村へ

ブルーキャットに戻って指輪を渡したら、ふたつ目の秘宝についての情報を集めましょう。町の人の話によると、地の心はケロケロ村にあるとか。白鯨団の次の行き先もココです。まさしく渡りに船。もう一度ブルーキャット地下道を抜け、海賊船に乗せてもらいましょう。コルネットの頼みなら、海賊たちも喜んで乗せてくれるはずです。



真実を知った白鯨団に、再び活気が戻ってきました。これでメアリも恋人をあきらめることができるでしょう。

### DOLL 仲間になる人形 ナイトスポーノ




沈没船から戻ったら一度オレンジ村に帰り、自宅のポストの中をのぞいてみましょう。ナイトスポーノが仲間になってくれます。



PUPPET Princess of Marl's kingdom CHAPTER 3

# 地の心編

カエルの姿をした人間・ケロピニアンが住むケロケロ村。厳格な王様が治めるこの国のどこかに、地の心が隠されているはずなのですが……。

## カエルの国へようこそ

ケロケロ村は、ケロピニアンと人間が共存する珍しい場所。カエルの国は身分制度がとても厳しく、王族や貴族たちは人間のことを嫌っているのです。

地の心は、どうやら守護神・ケンタウルスの神殿にあるようです。しかし、地の心はケロピニアンたちの大切な秘宝。勝手に持ち出すわけにはいきません。せめて、借りることができればいいのですが……。




ケロケロ村のボートガマは、その秀才ぶりを認められ王女の婿になることに。これが悲劇の始まりだったのです……。

### SHOP ケロケロ村 ショップリスト

| | |
|---|---|
| 薬用キャンディー | 100 |
| 精力キャンディー | 400 |
| 回復ボール | 200 |
| 目覚ましボール | 150 |
| 毒消しボール | 200 |
| マヒ消しボール | 200 |
| 鎮静グミ | 100 |
| イチゴキッス | 150 |
| 薬用チョコ | 200 |
| 精力チョコ | 800 |
| 勇者のお守り | 10000 |
| おりこうハット | 800 |

### 地の心編 ゲームの流れ

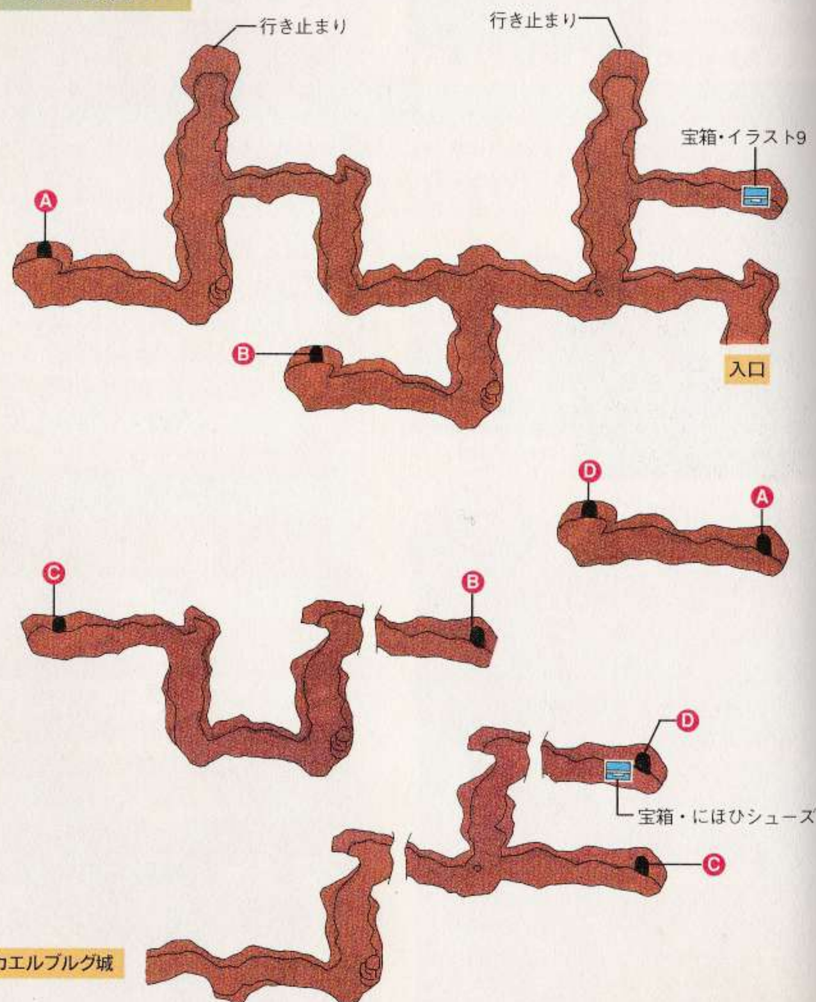
- ブルーキャットで地の心がケロケロ村にあることを知る。白鯨団もちょうど村へ行くところらしい
- ブルーキャット地下道を抜け、海賊船に乗り込む
- ケロケロ村に到着。ブブとベベを退治する
- カエルブルグ城行きのほこら（カエル道）を抜け、城へ
- コルネットたちの歓迎パーティ
- ケロラインとミカエルの秘密の恋を知る
- ミカエルが番兵に捕まる。ケロラインがミカエルとの中を父王に告白する
- ミカエルに同行し、ガーマ神殿にある地の心を取りに行く
- 神殿でケンタウルスと戦闘
- ミカエル処刑。地の心を手に入れる。
- ケロラインの失踪

## ブブとベベを退治する



橋の上で戦う場合は打撃が強い仲間を前に出し、魔法で後ろから援護するのがベスト。

ケロケロ村の西に、カエルブルグ城に続くほこらがあります。しかし最近、ブブとベベというモンスターが棲みつき、近づく者を食い殺してしまうのです。モンスターどもは、猫のような女の子が沼に魚を捕りに来てから現れるようになったとか。もしかしたら、ミャオの仕業かもしれません。とにかく、ブブとベベを倒さなければお城へは行けないのです。






## お城の歓迎パーティー




見事ブブとベベを倒し、カエルブルグ城にたどり着いたコルネット。モンスターに頭を悩ませていたカエルの王は大喜び。盛大な歓迎パーティを開いてくれました。

ところが、ケロピニアンと人間では食べ物が違います。蚊のスープにハエのおどり食い……。

今後の展開には特に関係ありませんが、郷に入っては郷に従え。とりあえず「おいしい」と答えておいたほうがいいでしょう。



王はカエルの国の歌を披露してくれました。お返しにコルネットもラッパを吹きます。

## 秘密の恋




宴が終わったら自由に城内を歩くことができます。お城のケロピニアンたちに話を聞いてみましょう。そこでコルネットは、王女ケロラインと人気歌手ミカエルの秘密の恋を知ることになります。

しかし、ケロラインには、王が決めた婚約者・ポートガマがいます。息子がいない王は、頭のいいポートガマを養子にむかえて王位を継がせる気なのです。

この国では王の命令は絶対のもの。逆らえるはずがありません。カエルの世界も、いろいろと大変なのです。




家来たちの間でささやかれているふたりの仲。一方、ポートガマは王女を本気で愛しているようです。

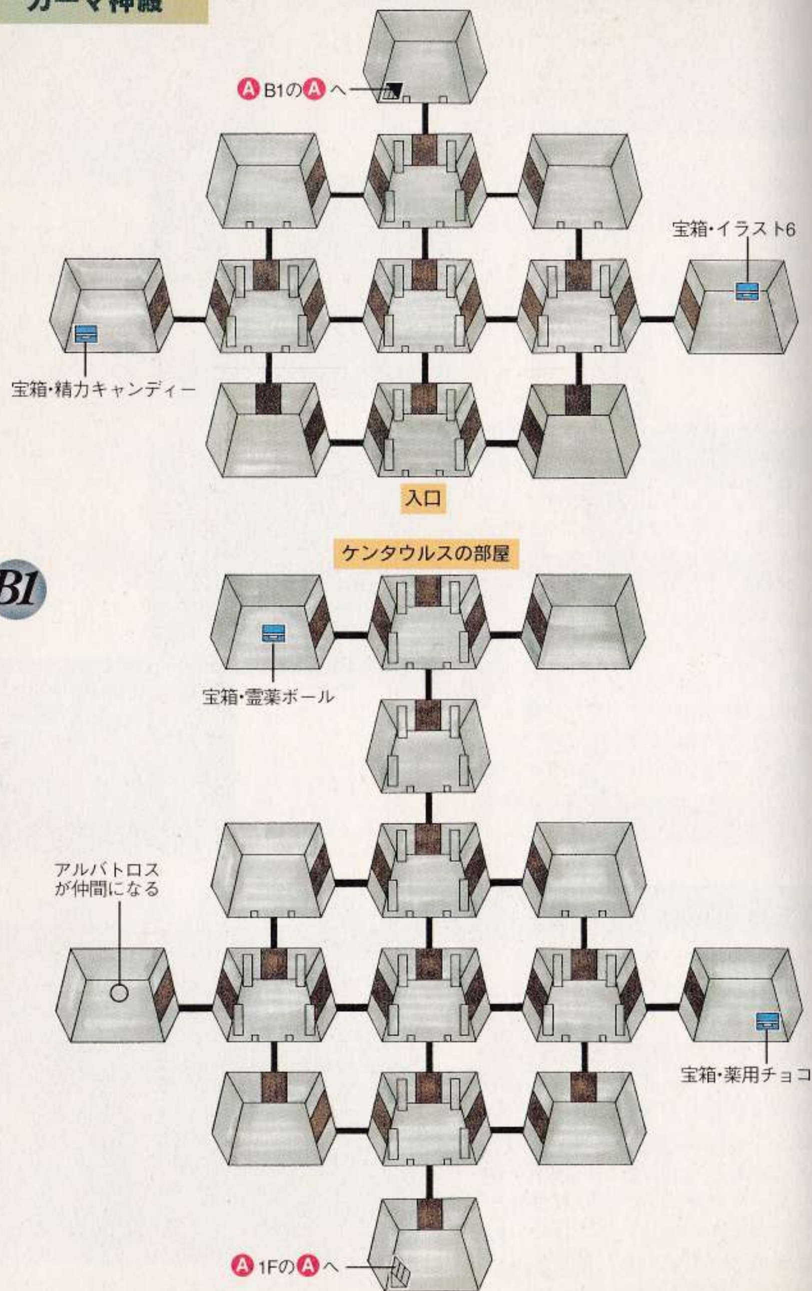
## ガーマ神殿への冒険

お城の入り口で、番兵たちがなにやら騒いでいました。お城のまわりをウロついていた不審者をとらえたのです。捕まったのはなんとミカエルでした。

ミカエルは王の命令で牢につながれることになりました。たまらなくなったケロラインは、ついにふたりの仲を王に告白するのです。激怒した王は結婚を認める条件として、ガーマ神殿にある地の心を持ち帰るよう、ミカエルに命じたのでした。生きて帰れる保証はどこにもありません。王のムチャな要求にミカエルは……。




ケンタウルスが護るガーマ神殿はとても危険な場所。それでもミカエルは、ケロラインとの愛のために旅立ちます。






## 守護神・ケンタウルスとの戦い

ケロラインの頼みで、ミカエルの冒険につきあうことになったコルネット。地の心を持ち帰れば、ふたりは結婚を認めてもらえるのです。コルネットもまた、この秘宝を借りることができるかも……!?

守護神・ケンタウルスはガーマ神殿最奥の部屋で地の心を護っています。戦闘に勝利すれば、地の心を手に入れることができますが、今はまだミカエルに渡しておきましょう。ミカエルの用がすんでから、王に頼めばいいのですから。



上半身がカエル、下半身が馬の姿をしたケンタウルス。噂によると、彼は何代か前の王の子らしいのです。

## ミカエル処刑!!

コルネットたちの協力で、無事に地の心を手に入れることができたミカエル。約束どおり王もふたりの結婚を認めてくれました。

しかし、王はミカエルをその場で処刑してしまったのです！　お城に忍びこんだ罪、そして守り神・ケンタウルスを殺した罪のためです。ケロラインはミカエルの亡骸にすがり、父王を激しく罵りました。コルネットたちも王のあまりに酷い仕打ちに、口をきくことすらできませんでした。





ミカエルの死と引きかえに地の心を手に入れたコルネット。これで一歩、王子救出に近づいたはずなのに……。

### 仲間になる人形 アルバトロス

DOLL




ガーマ神殿の地下１階にいる人形。デュークと同じく、戦闘に勝ったあと話しかけると仲間になってくれます。

## ケロラインの行方

お城や村では、ミカエル処刑の話題でもちきりです。恋人の死にショックを受けたケロラインは、彼の遺体とともに氷のほこらに向かったそうです。ポートガマもまた、傷ついた心を抱いて旅に出ました。

王女と王位継承者を同時に失ったケロピニアンたち。これから、この国はどうなってしまうのでしょうか。



北の国へ旅立ったケロライン。王は法律を守るあまり、大切な娘を失ってしまったのです。

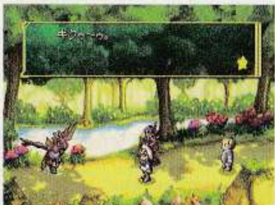
# 炎の心編

サルサ火山に眠るという秘宝・炎の心。険しい山道を行くコルネットの前に、スゴ腕剣士・クロウディアが立ちはだかります！

## 飛竜に追われる男

大賢者の塔に行ったとき、吊り橋を通れるようポリャンスキーが計らってくれました。3つ目の秘宝を求め、吊り橋の先にあるレッドホット村に行ってみましょう。

吊り橋を渡るコルネットに、飛竜に追われる男が助けを求めてきました。彼の名はグワンジ。飛竜が守る秘宝・炎の心を盗もうとして、その怒りにふれたのです。メス飛竜と火の鳥を撃退すれば、グワンジが故郷・レッドホット村に招待してくれます。



メス飛竜に追われているグワンジ。彼は一獲千金を狙い、炎の心を盗もうとしたのです。

### 炎の心編 ゲームの流れ

- つり橋で飛竜に襲われている男・グワンジを助ける。
- レッドホット村の村長に、サルサ火山に棲む飛竜退治を頼まれる。
- サルサ火山の入り口でクロウディアと出会う。
- オス飛竜との戦闘。
- 村に響く飛竜の悲鳴。
- メス飛竜が村人に殺され、炎の心と飛竜の卵を入手。
- 火山噴火の中でクロウディアと戦う。
- クロウディアの助言。
- フレールが仲間になる。

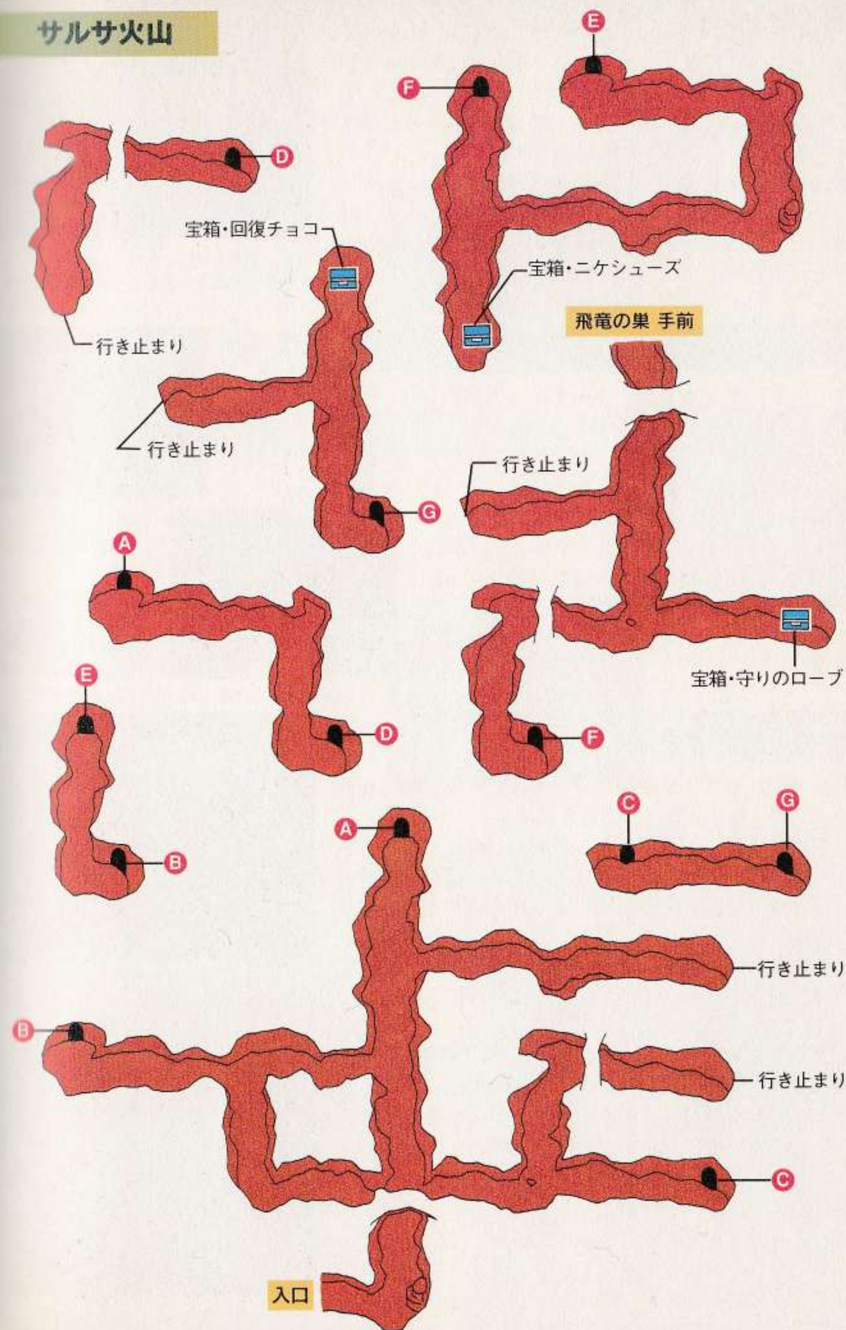
### SHOP レッドホット村 ショップリスト

| | |
|---|---|
| 薬用キャンディー | 100 |
| 精力キャンディー | 400 |
| 回復ボール | 200 |
| 目覚ましボール | 150 |
| 毒消しボール | 200 |
| マヒ消しボール | 200 |
| 鎮静グミ | 100 |
| イチゴキッス | 150 |
| 薬用チョコ | 200 |
| 精力チョコ | 800 |
| ワープアイテム | 100 |
| ネコの手 | 500 |

### CHECK 秘宝を手に入れる順番

大賢者の塔に行けば吊り橋は解禁されるので、水の心を入手していなくてもレッドホット村に行くことができます。どちらが先でもＯＫですが、水の心入手のほうが比較的簡単でしょう。





## レッドホット村と飛竜

レッドホット村は、サルサ火山のふもとにある村です。人々は貧しい土地を一生懸命に耕し、やっとの思いでこの村を築いてきました。ところが最近、サルサ火山の飛竜が現れては村を荒らしまわるのです。

飛竜はサルサ火山のガーディアン（守護神）ともいわれていますが、村人たちは反感を覚えるばかり。そこで村長は、メス飛竜を撃退したコルネットに飛竜退治を依頼するのです。




村長の依頼はコルネットにも好都合。サルサ火山の飛竜の巣には炎の心があるからです。

## サルサ火山の守護神

さっそくコルネットは、サルサ火山の頂にあるという飛竜の巣を目指します。そんなコルネットの前に、炎の心を渡すまいとするクロウディアが立ちはだかりました。ところが、そこにオス飛竜が乱入。飛竜はクロウディアを撃退すると、今度はコルネットに襲いかかってきます。

実はこの飛竜、火山の噴火を防ぐための封印で、その上、卵を生んだばかり。事情を知らないコルネットは、オス飛竜を殺してしまったのです！



飛竜の炎に焼かれるクロウディア。ヘンな自己紹介している場合じゃないって。



訳知りのクロウディアは、飛竜たちを殺さずに炎の心を手に入れるつもりだったようです。

## 飛竜の悲鳴

サルサ火山で大きな地鳴りがしました。オス飛竜が死んだことで、封印が弱まっているのです。

クロウディアから真実を聞かされたコルネットは、あわてて村に戻りました。しかし、時すでに遅し。火山の方から、メス飛竜の悲鳴が聞こえてきたのです。もし飛竜が２匹とも死んでしまったら、火山はいっきに噴火するかもしれません！



吊り橋での戦いで負傷したメス飛竜を、村人たちがよってたかって殺してしまったのです。

## サルサ火山噴火！

再び飛竜の巣に戻ると、メス飛竜は村人の手によってトドメを刺されていました。巣には、大きな卵がひとつ残っているだけです。この卵も、いずれは村人たちによって壊されてしまうでしょう。

そして、封印を解かれたサルサ火山が、ついに噴火を始めました。コルネットは卵だけでも救おうと、祈りをこめてラッパを吹きます。コルネットのラッパには願いをかなえる魔力があるといいますが、果たして……!?




ラッパの不思議な力とコルネットの優しい心が、飛竜の卵を救います。



## クロウディアとの戦い

炎の心を手に入れたコルネットの前に、またしてもクロウディアが現れました。もちろん、炎の心を横取りするためです。敵はクロウディア＆グリフォン。移動力が高いので、油断は禁物です。

なんとかクロウディアを倒すことができたコルネットたち。しかし、火口から流れ出た溶岩が、すぐそこまで迫っています！　クロウディアは、すばやくコルネットを抱き上げると、天高く舞い上がりました。





火山が噴火を始めているのに涼しい顔のクロウディア。早く逃げないと全員クロコゲです。

## コルネットのつぐない

敵だったはずのクロウディアに助けられ、思わず「？」となるコルネット。そう、親飛竜を殺してしまったコルネットには、その赤ちゃんを育てる義務があるのです。愛する人を救うためとはいえ、結果的には赤ちゃん飛竜の幸せを踏みにじってしまったのですから。

君には償わなければならない罪がある……クロウディアはそう言い残して去って行きました。彼女は、コルネットの優しさに密かな期待を寄せているのです。







飛竜の卵がかえりました。この赤ちゃんを育てることが、せめてもの罪ほろぼしなのです。




### 仲間になる人形 フレール




卵からかえった飛竜の赤ちゃん。Ｌ君らと同様、シナリオ上で仲間になるので、特別な条件はありません。




### フレールの決意



フレールを連れて飛竜の巣へ行くと、親飛竜の霊に会うことができます。両親の姿を胸に、フレールは強く生きていくことでしょう。

PUPPET Princess of Marl's kingdom
CHAPTER 3

# 風の心編

神隠しが続発するオアシス村。この村の鉱山には、風の心が眠っているらしいのです！　ところが、独自に旅を続けていたエトワールまでもが行方不明になってしまい……!?

## つり橋のおろし方

吊り橋の管理人を引退、レッドホット村に隠居していたおじいさんが亡くなりました。その息子が、吊り橋のおろし方を教えてくれます。吊り橋の管理小屋にあるスイッチを、ある順番で押せばいいのです。

まず、1回目は上からふたつ目と6つ目のスイッチを押します。「ガシャーン」と音がしたら次は2回目。上からひとつ目・5つ目・6つ目のスイッチを押せば完了です。



吊り橋をおろしたらオアシス村（風の心編）とホワイトスノー村（雷の心編）、どちらに進んでもOKです。

## 遺跡のカギはどこ？

豊かなイノチウム鉱山を持つオアシス村。ところが数年前から、鉱山で何人も行方不明になっているのです。そして、風の心を取りに行ったエトワールも……。しかも彼女は誰も追ってこられないよう、鉱山に続く遺跡にカギをかけてしまったのです。カギの管理人はマザーグリーンへ行っているとか。ところがその管理人が、バーグたちに誘拐されてしまったのです！



男はイノチウム鉱山の持ち主・ローゼンクィーン卿に、エトワールの危機を知らせにマザーグリーンにやって来たのです。

### 風の心編 ゲームの流れ

つり橋をおろす

▼

オアシス村の遺跡のカギを持つ男を探しに、マザーグリーンへ行く。

▼

マザーグリーンでの情報をもとに、バーグの店をたずねる。

▼

カギを持つ男を救出する。

▼

オアシス村の遺跡で大ミミズに飲み込まれ、エトワールと再会する。

▼

エトワールを説得し、大ミミズの心臓を破壊する。

▼

イノチウム鉱山で風の心を手に入れる。



## 遺跡でのハプニング

バーグの店に幽閉されていた男を救いだし、遺跡のカギを手に入れたコルネット。風の心があるというイノチウム鉱山は、遺跡を抜けた先にあります。

遺跡の地下1階にさしかかったコルネットとクルルは、妙な音に気づきました。そのとたん、コルネットたちはなにか大きな怪物に飲みこまれてしまったのです！　その正体は、大きなミミズでした。神隠しにあった人々はミミズのお腹の中に村を作り、そこで暮らしていたのです。




村人たちが止めるのも聞かず、遺跡へと出かけていったエトワール。高飛車な彼女だけど、村人たちの人望は厚いようです。



何か巨大な怪物が近づいてくるような気配に、コルネットとクルルも思わずギョッ！

## ミミズ村の住人たち

大ミミズに飲まれた人の中には、行方知れずになっていたエトワールもいました。なんとか脱出しようとするコルネットですが、ミミズ村の人々は誰も協力してくれません。村の生活はなかなか快適だし第一、大ミミズを倒す勇気がありません。大ミミズには3つの心臓があり、左右の心臓を同時に破壊しないと中心の心臓も破壊できないとか。それには、誰かの協力が必要不可欠なのです。エトワールが一緒に行ってくれれば心強いのですが……。




エトワールの協力なしには大ミミズから脱出できません。根気よく説得しましょう。




### SHOP オアシス村 ショップリスト

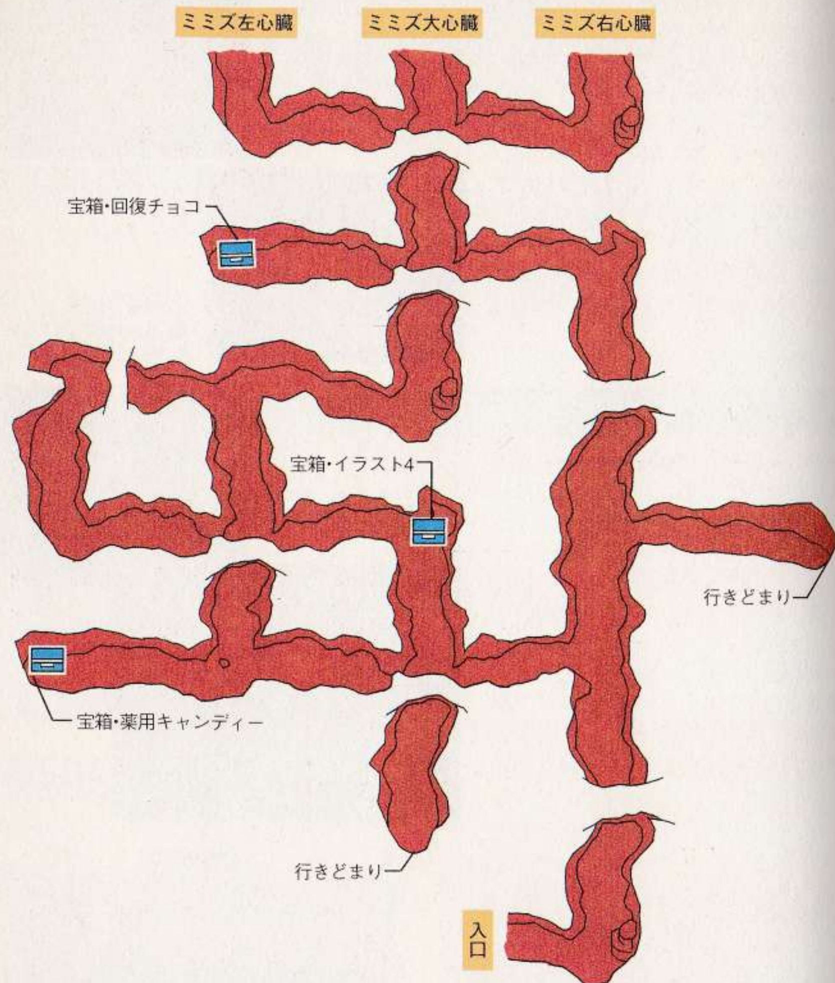
| | |
|---|---|
| 薬用キャンディー | 100 |
| 精力キャンディー | 400 |
| 霊薬キャンディー | 800 |
| 鎮静グミ | 100 |
| イチゴキッス | 150 |
| うさぎパイ | 150 |
| 厳しい現実 | 700 |
| 薬用チョコ | 200 |
| 精力チョコ | 800 |
| 霊薬チョコ | 1000 |
| ネコの手 | 500 |
| 戦士のお守り | 400 |

### CHECK ハマー＆モミー




エトワールに忠誠を誓うふたり。しかしミミズの体内にまでついてくるとは…

## 大ミミズの心臓




## 左右の心臓を同時に破壊

大ミミズを倒すには、まず左右の心臓を同時破壊しなければなりません。コルネットは右の心臓担当。エトワールと息を合わせるため、ピッタリ6ターン目にトドメを刺す約束です。しっかりとターン数を数えながら戦いましょう。

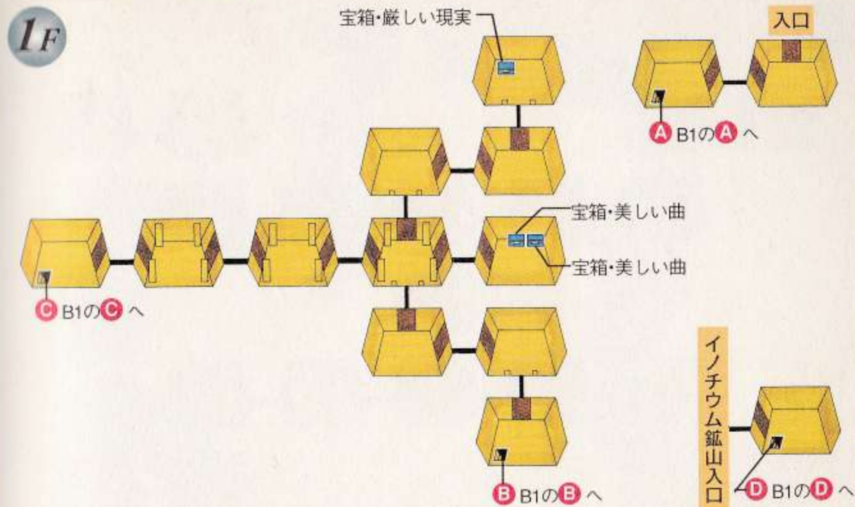
無事に右の心臓を破壊したら、最後は真ん中の心臓です。右の心臓よりも強力ですが、エトワールも一緒に戦ってくれます。

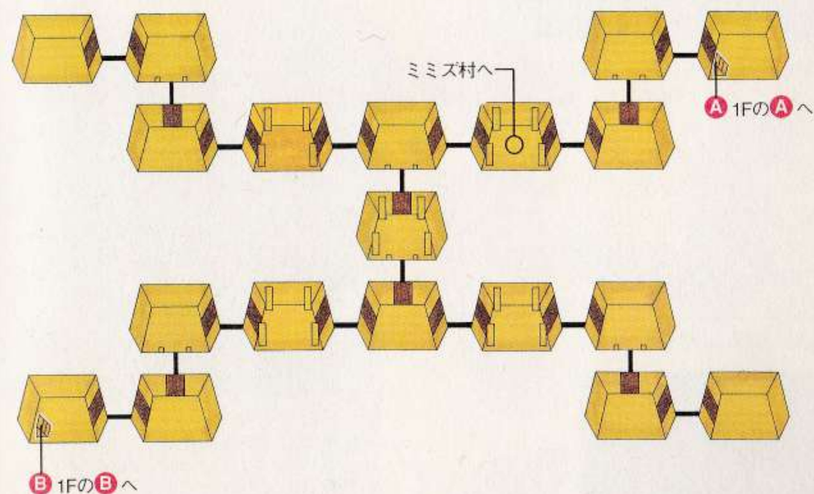


失敗するとエトワールに怒られてやり直し。成功しても今度はエトワールが失敗します。



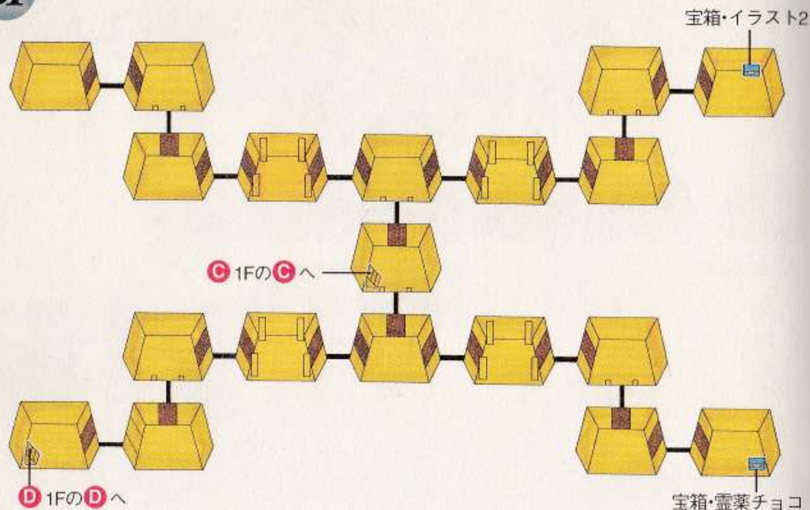
## オアシス村の遺跡



## オアシス村の遺跡

**B1**




## 大ミミズからの脱出

コルネットたちは大ミミズの体内から無事に脱出することができました。最初は脱出に乗り気ではなかった村人たちも、再び家族に会えることを喜んでいます。

これで遺跡を歩かなくても、直接イノチウム鉱山に行くことができるようになります（ワールドマップにイノチウム鉱山が登場）。大ミミズとの戦いで疲れているようなら、一度村に戻って回復、またはアイテムを買いこむなどの準備をしてから出発しましょう。



大ミミズに飲みこまれた列車（ミミズ村）が、鉱山の入り口まで運んでくれるのです。



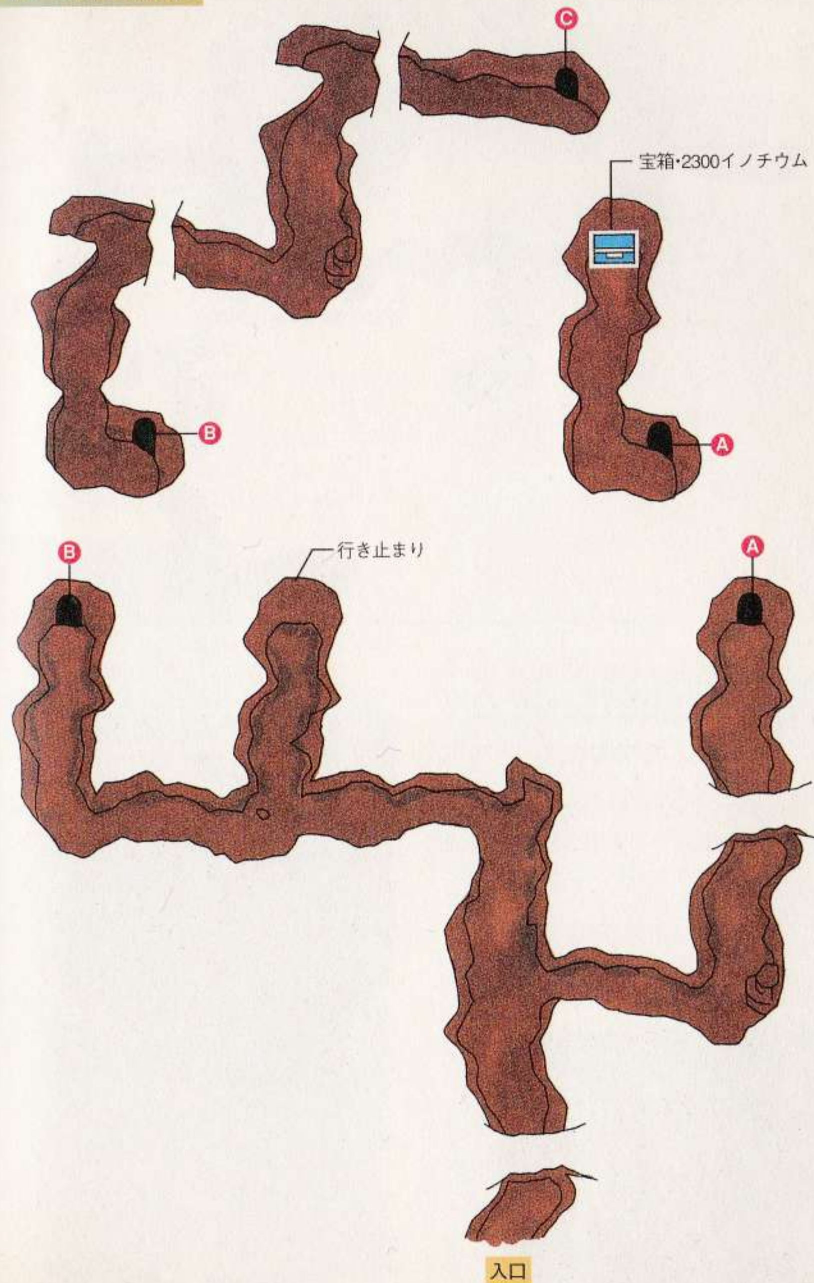

### シャルテとテラの魂



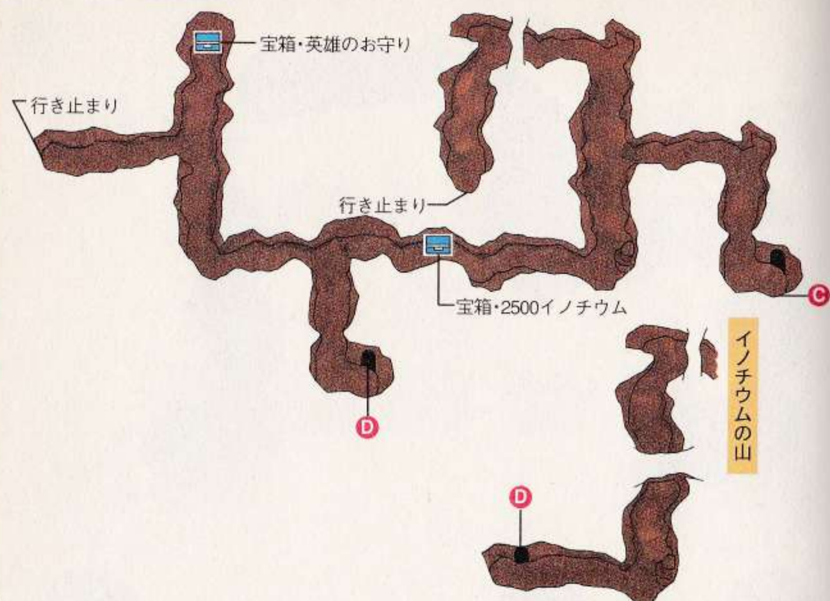

旅のはじめからコルネットを助けてくれたシャルテとテラ。仲のいい姉妹が、ついに天に昇る日が来ました。現世で善行を積んだ彼女たちは、人間に転生できることになったのです。ふたりがともにレベル30になれば自動的に起こります。



## イノチウム鉱山



## イノチウム鉱山




## イノチウムの山・山・山!!

オアシス村のイノチウム鉱山は、まさに宝の山でした。これだけのイノチウムがあれば、明日から大金持ちです。「早く集めるんだよ!」というクルルに対し、YESかNOの選択をしなくてはなりません。どちらを選んでも風の心は入手できますが、YESと答えると、モンスターとの戦闘になります。NOと答えると、コルネットの優しさがイノチウムに通じたのか、無条件で風の心を手に入れることができます。




イノチウムはこの世界の源。こんなにキレイなんだから、そっとしておいてあげたいものです。



### ナイトスポーノの業




ナイトスポーノが敵を100体倒すと、自動的に発生するイベント。現世で多くの命を奪い人生に満足したのでしょうか、その魂が天に昇っていきます。出会いからして怪しいナイトスポーノ、彼は悪魔が宿った人形だったのかもしれません。



# 雷の心編

PUPPET Princess of Marl's kingdom CHAPTER 3

最後の秘宝・雷の心は、ナインテールの塔に棲む山神が護っています。王子の魔法を解くために絶対必要な雷の心。しかし、この秘宝がなければ山神は死んでしまうのです……!

## 氷のほこらへ

ホワイトスノー村に行くには、氷のほこらを抜けなくてはなりません。ここのモンスターは主に水の属性を持っているので、炎の魔法・特技で対抗するのがベターです。

さて、以前ケロケロ村の住人がケロラインは北へ向かったと語っていました。もう一度村へ行って話を聞くと、ケロラインが氷のほこらで死んだという情報が! 洞窟内をくまなく歩けば、ふたりの墓を見つけることができます。



ミカエルの遺体を抱いたまま、遠い北国で息絶えたケロライン。氷のほこらに行けば、彼女らに会えるかも?



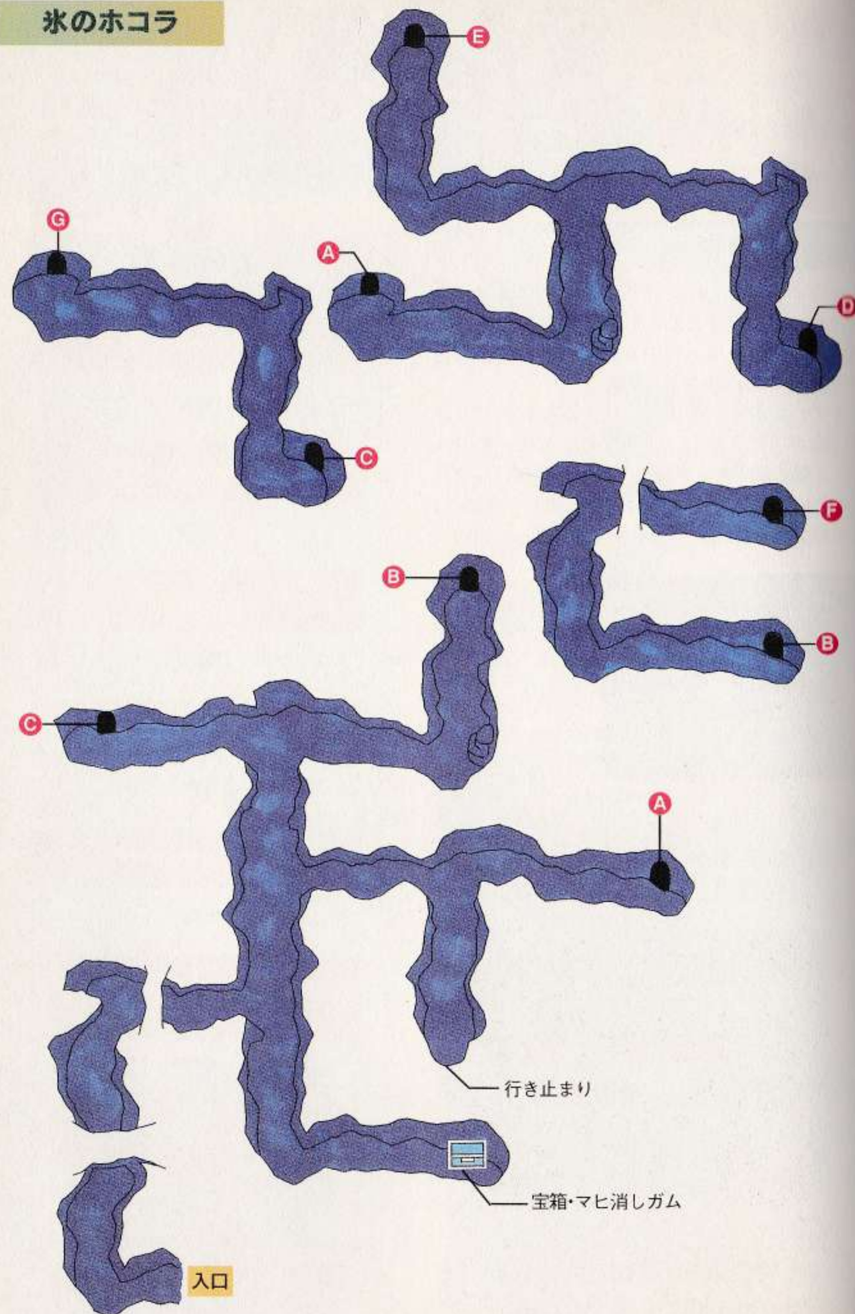
### 仲間になる人形 ミカエル&ケロライン



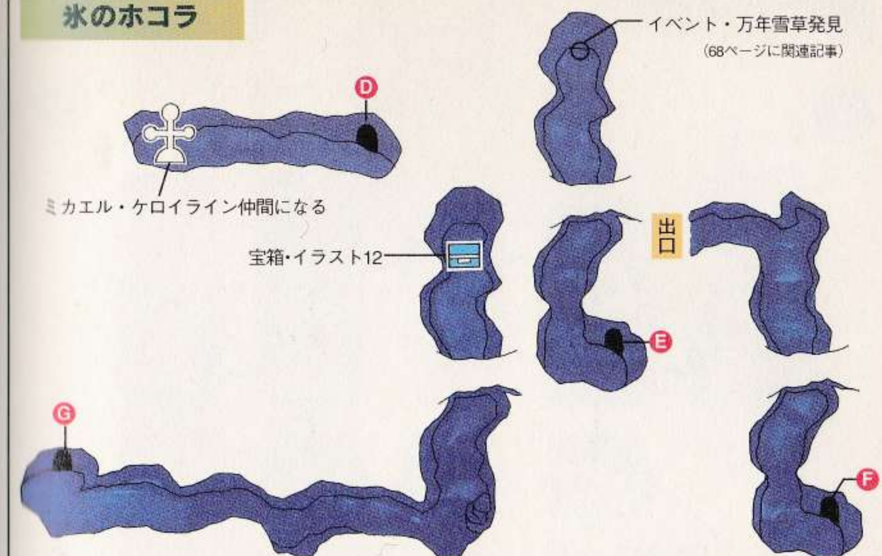

氷のほこらに、ひっそりとたたずむミカエルとケロラインの墓。墓標に話かければ、人形に転生した彼女らを仲間にできます。

### 雷の心編 ゲームの流れ

- 氷のほこらを抜け、ホワイトスノー村に入る
- ナインテールの塔でアルバートを助ける。
- ギルバートから、ナインテールの塔に同行するよう頼まれる。
- ギルバートが山神に捧げる歌を歌う。
- ナインテールの塔最上階の秘密の抜け穴から、ナインテールの部屋に入る。
- 山神と出会う。山神を殺してでも雷の心を手にいれるのか? 選択をせまられる。
- ガオまたは山神との戦闘
- 雷の心、または聖の心を手に入れる。






## ホワイトスノー村の伝説

一面銀世界のホワイトスノー村の人々は、ナインテールを狩って生活しています。村の近くにあるナインテールの塔は、すべてのナインテールを支配する山神が住んでいて、雷の心を護っています。雷の心が持ち去られると、山神もナインテールも全滅してしまうからです。

また、村では毎年、ナインテール熱という不治の病で命を落とす者が出ます。これはナインテールの呪いだという噂まであるのです。




村の少年アルバートの母はナインテール熱におかされ、余命いくばくもない身。そんな母を助けようとアルバートは……。

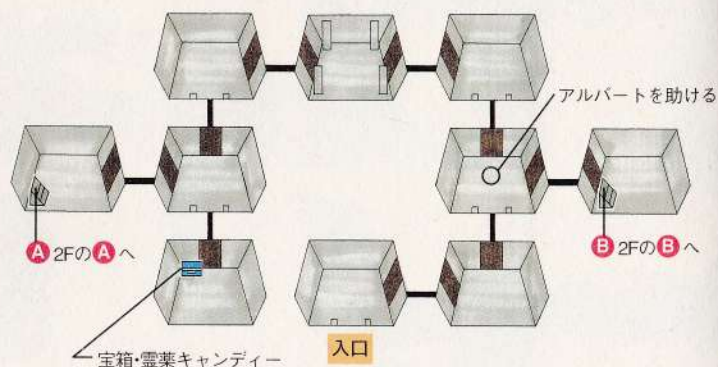
### SHOP ホワイトスノー村 ショップリスト

| | |
|---|---|
| 薬用キャンディー | 100 |
| 精力キャンディー | 400 |
| 霊薬ボール | 2000 |
| イチゴキッス | 150 |
| うさぎパイ | 150 |
| 厳しい現実 | 700 |
| 精力チョコ | 800 |
| 霊薬チョコ | 1000 |
| ネコの手 | 500 |
| 戦士のお守り | 400 |
| おりこうハット | 800 |
| 悪知恵メット | 12000 |

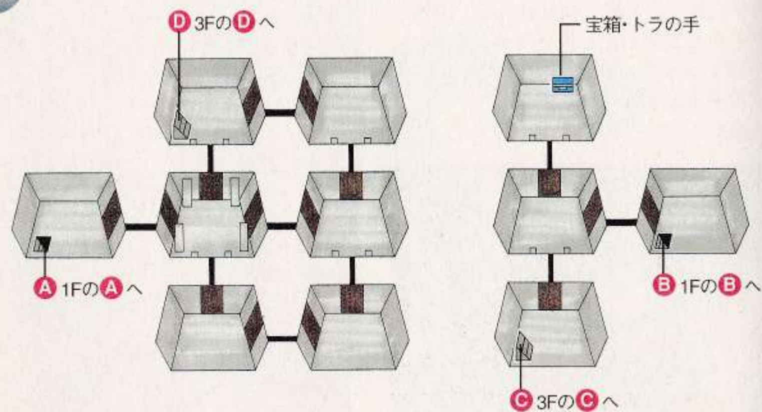


## ナインテールの塔

1F



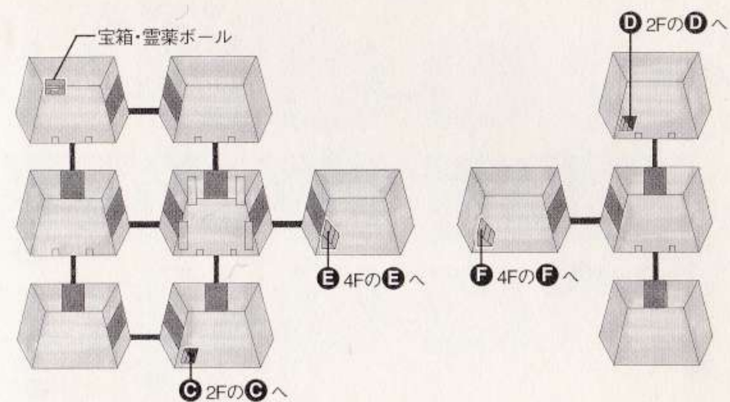

2F



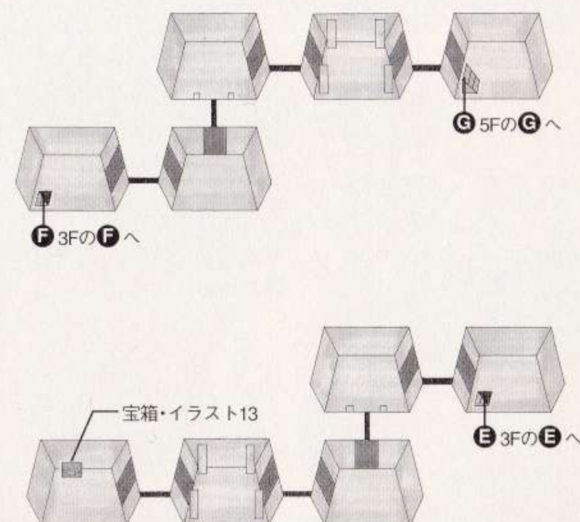



## ナインテールの塔

3F

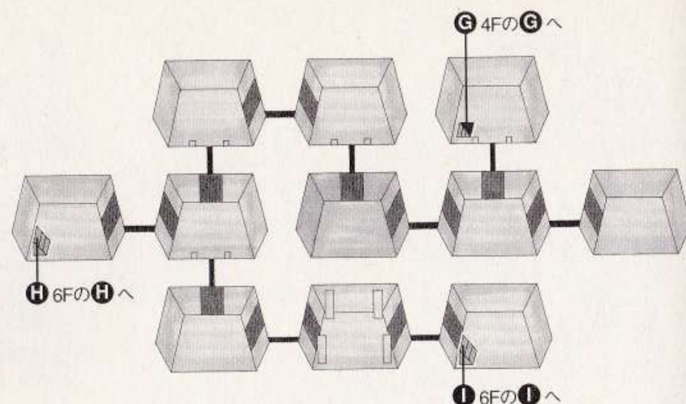



4F

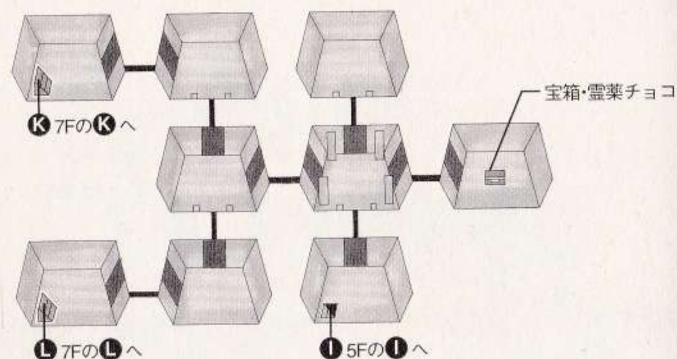


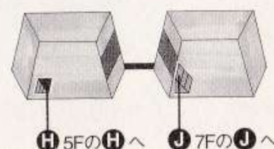
## ナインテールの塔

5F




6F

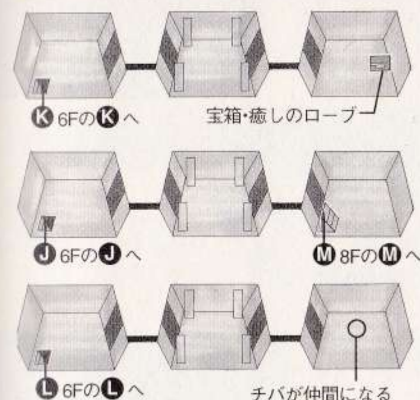


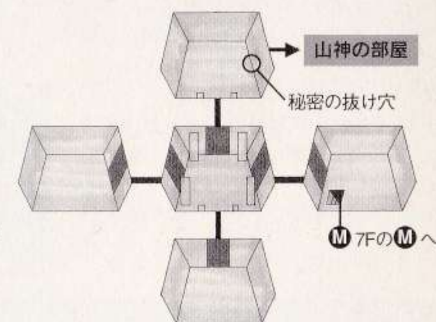



## ナインテールの塔

7F




8F




### DOLL 仲間になる人形 チバ




ナインテールの塔７階にいる、サムライ型の人形。デュークやアルバトロス同様、戦闘後に話しかければ仲間になってくれます。



## アルバートの無茶

山神が雷の心を持っていると聞き、ナインテールの塔に向かったコルネット。ところが、塔の１階に、少年が行き倒れているではありませんか！

彼の名はアルバート。村一番の猟師・ギルバートの弟子です。ギルバートと一緒でなくては、塔に入ることは許されません。なぜ掟を破ってまで、塔に上ったのでしょう。彼は母の病気を直すために、どうしても雷の心が必要だったのです。




山神を名乗る狼男が、アルバートに母の病気を直す方法を教えたとか。なんだか心当たりのある風体ですが……!?

## 山神に捧げる歌

アルバートの事情を知ったギルバートは、病気を直す方法を聞くため山神に会いに行くことに。もちろん、コルネットも一緒に行きます。師匠に殴られ、外に飛び出したアルバートから話を聞き、さらにギルバートの話を聞けば、彼は塔への同行を頼んでくるでしょう。

塔の入り口、突然ギルバートが大声で歌いはじめました。山に暮らす男らしく、勇壮な歌です。こうして、ナインテールに狩人が来たこと知らせるのが礼儀なのです。

山神には満月の夜にしか会うことができません。幸い、今夜は満月です。



アルバートの父はナインテールを密猟しようとした上、この歌を歌わなかったので、雪山で遭難し亡くなったそうです。

## コルネットの決断

塔の最上階にある秘密を抜け穴から、山神の部屋に入ることができます。ここから雷の心を持ち出せば、ナインテールは滅んでしまいます。「我を倒しても雷の心を手に入れるか？」と問う山神。コルネット、究極の選択です！　ＹＥＳを選べば山神と戦うことになります。倒せば雷の心を手にできますが、村人の反応は冷たいものに。ＮＯならガオとの戦闘になります。山神も加勢してくれますが、ここで彼を死なせてしまうと、ＹＥＳを選んだときと同じ展開になります。

山神を殺してしまうと、クロウディアからも見損なわれてしまいます。




ＮＯを選び、さらに山神が無事ならば、雷の心の代わりに聖の心を授けてくれます。

### DOLL 仲間になる人形 ビリー



キッド＆テルが戦闘メンバーに入っている状態で村の雪だるまに話かければＯＫ。

### DOLL EVENT 人形たちのサイドストーリー 忠犬コロ

オレンジ村のアルフレッド少年が、重い病気に苦しんでいます。氷のほこらにある万年雪草を飲ませれば直るのですが……。雷（聖）の心入手後で、コロがパーティに入っていると発生するイベントです。



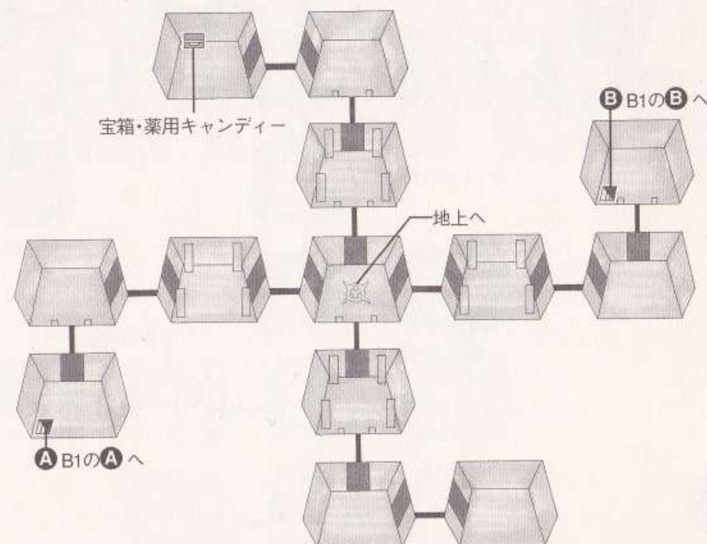


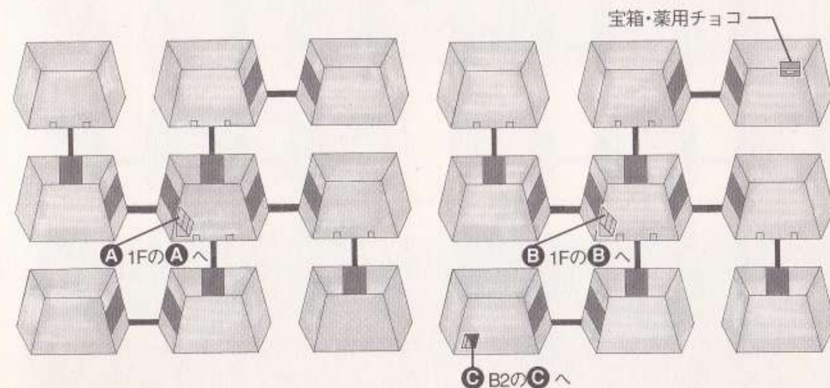
PUPPET Princess of Marl's kingdom CHAPTER 3

# 遺跡の森の神

オレンジ村の北にある遺跡の森。ここには時をつかさどる神・キメラが住んでいました。問答無用に襲いかかってくるキメラ。そのとき、たまご３兄弟は……!?

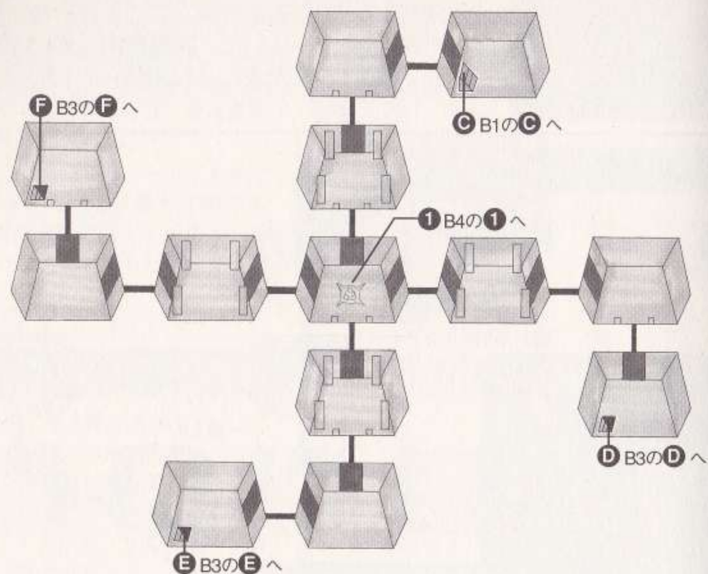
## 遺跡の森



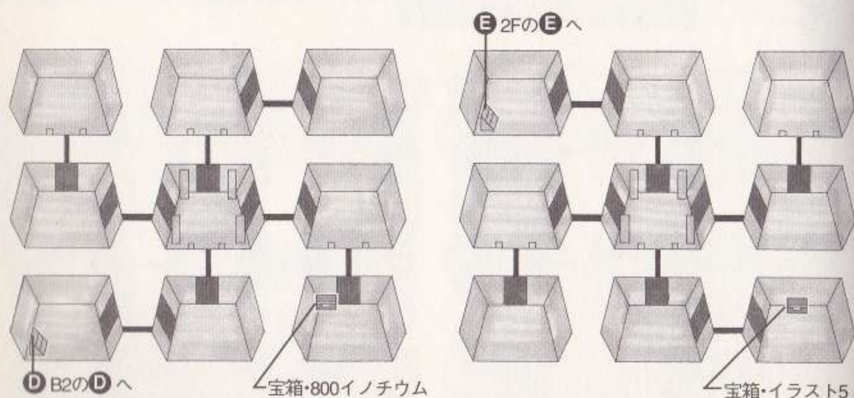



## 遺跡の森

2B



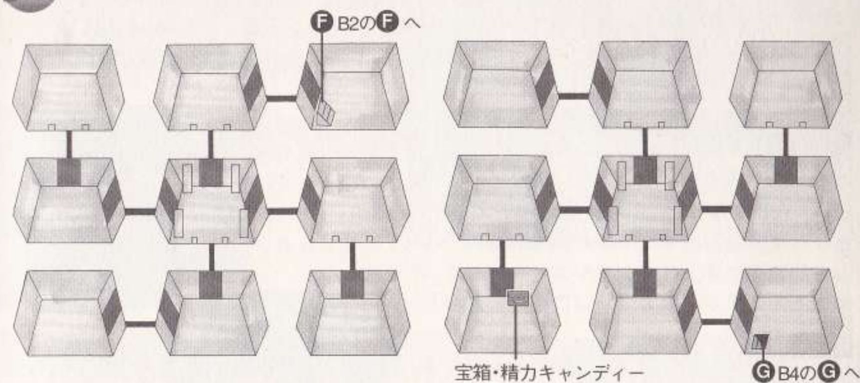

3B



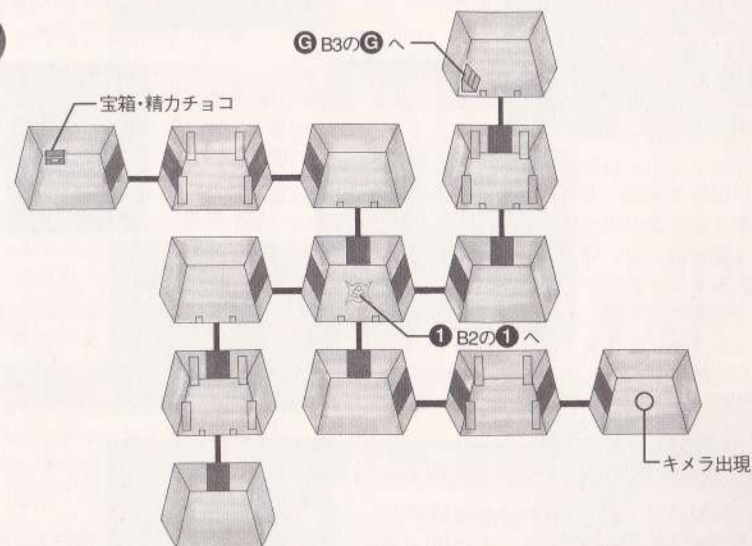



## 遺跡の森

3B




4B







### 人形たちのサイドストーリー
### たまご三兄弟・神様になる

遺跡の森の奥に棲む時の神・キメラを殺してしまったコルネットたち。キメラがいないと、時の流れも失われてしまいます。そのとき、たまご3兄弟は……!?




たまご3兄弟を戦闘メンバーに入れていることが、イベント発生の条件。

PUPPET Princess of Marl's kingdom CHAPTER 3

# 大賢者とクルル

５つの秘宝を集め、大賢者の塔に向かうコルネット。ところが、マージョリーとの決戦を前に、クルルの体に異変が起こるのです。そして今、クルル誕生の秘密が明らかに！

## クルルの異変



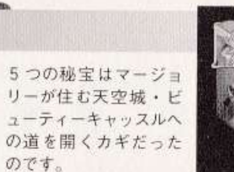
すべての秘宝を集めたら、さっそくポリャンスキーに報告です。ところが大賢者の塔の前で、せっかく集めた秘宝をミャオが５つまとめて奪おうとするのです。ニャンキやニャンチはすぐに倒せるのですが、ミャオにはこちらの攻撃がヒットしません。

コルネットはついに力つき、倒れてしまいます。クルルの体に異変が起きたのは、そのときでした。クルルの体から謎の女性が現れ、ミャオたちを追い払ったのです。



物かげから一部始終を見ていたエトワール。彼女は、謎の人物に心当たりがあるようですが……。

## ポリャンスキーの話



５つの秘宝はマージョリーが住む天空城・ビューティーキャッスルへの道を開くカギだったのです。

５つの秘宝を持ってポリャンスキーのもとを訪れたコルネット。しかし、これだけでは王子の魔法は解けません。王子に必要なのは、彼を本当に愛する乙女の口づけ……。

重大な話が続く中、突然クルルが高熱で倒れてしまいます。そこにエトワールが現れ、塔の入り口で見たことを話しました。すべてを悟ったポリャンスキーは真実を伝えるため、ふたりをクルルの夢の中へと送りこんだのです。



エトワールの話からクルルの秘密を悟るポリャンスキー。クルルは古代の技術で生まれた人形なのでしょうか？

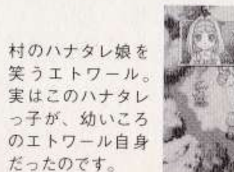
## 夢の世界へ



十数年前に死に別れた母が目の前に……。このころはまだ、クルルはただの人形でした。

クルルの夢の中、そこは十数年前の世界でした。そこでは、まだ幼いコルネットと母・シェリーが幸せに暮らしていたのです。母との思わぬ再会に、コルネットは思わず胸を熱くするのでした。

シェリーはコルネットと同じく、人形と話をすることができました。一説によると、古代人も人形と話ができたといいます。２年前の戦争で夫を亡くしたシェリーは、教会のシスターとして働きながらコルネットを育てていました。



村のハナタレ娘を笑うエトワール。実はこのハナタレっ子が、幼いころのエトワール自身だったのです。



## 幼いコルネットとシェリー

コルネットとエトワールを残し、シェリーは教会へと向かいました。村では、いろいろな噂話を聞くことができます。２年前の戦争では「鉄でできた人間」が敵を追い払ったこと、シェリーの背中に羽が生えていたこと……。

また最近、村では地鳴りがしたり、地下から奇妙なうめき声が聞こえたりと、不吉なできごとが続いていました。シェリーたちが心配になったムスタキおじいちゃんは、コルネットたちに様子を見てくるよう頼みます。




幼いコルネットがラッパを吹いてくれました。コルネットのラッパは、母から教わったものなのです。

## 幼いコルネットの危機



幼い娘を生きがいにしているシェリーは、コルネットの危機に血相を変えて飛び出して行きました。

教会にシェリーの様子を見に行ったコルネットとエトワール。そこでシェリーが歌っていた歌は、コルネットが幼いころ、母に教わったものでした。

そのときです。大きな地震が村を激しく揺さぶりました！　娘の身を案じ、あわてて教会の外に飛び出すシェリー。彼女は、コルネットのことになると我を忘れてしまうのです。見ると、墓地で幼いエトワールがしゃくりを上げています。どうやら、小さなコルネットが地下水道に入りこんでしまったらしいのです。

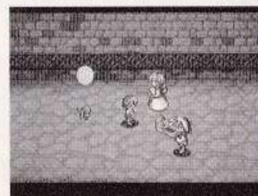


小さなコルネットは友だちのエトワールと一緒に冒険に出かけ、地下水道に迷いこんでしまったのです。

## さようなら、お母さん

幼いコルネットは、地下水道にある秘密の部屋にいました。そこには、古代人が作った「鉄の人間」古代兵器が隠されていたのです。それを見て、コルネットはすべてを思い出しました。シェリーは事故で死んだのではありません。奴らに殺されたのです！　せめて夢の中だけでも仇を討ちたい……そう思ったコルネットは、古代兵器に戦いを挑みます。敵は騎士と砲撃手、古代兵器です。ザコを集団魔法で倒したら、一撃必殺の魔法や特殊技で古代兵器を集中攻撃しましょう。

倒したはずの古代兵器から強烈な一撃が！　コルネットをかばったシェリーは……!?



シェリーは最後の力をふりしぼり、自分の魂をクルルに移しました。こうして、ただの人形だったクルルが命を得ることになったのです。

PUPPET Princess of Marl's kingdom CHAPTER 3

# 冥界の門

魔神・フェートが治めるという冥界はレジェムの故郷。そして、デューク・アルバトロス・チバの3戦士にも深い関わりがある場所でした。

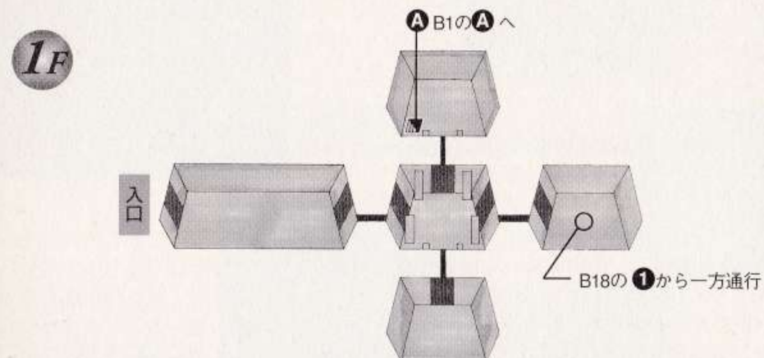
## 冥界の門ってドコ？

クルルの夢から戻ったコルネットに、ポリャンスキーが「冥界の門のカギ」をくれました。冥界の門はオレンジ村の地下水道にあります。カギを持っていれば、自動的に門をくぐることができるでしょう。王子救出には直接関係はありませんが、興味があるなら行ってみてもいいかもしれません。ただし、地下18階にもおよぶ迷宮なので、出発前にはしっかり準備をしていきましょう。

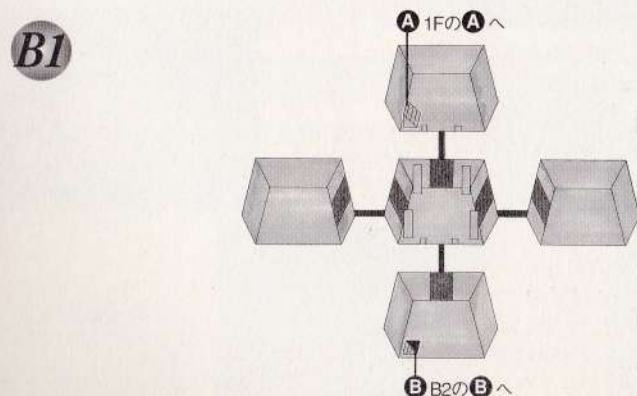


クルルの夢で古代兵器と戦った部屋が冥界に通じています。

### 1F



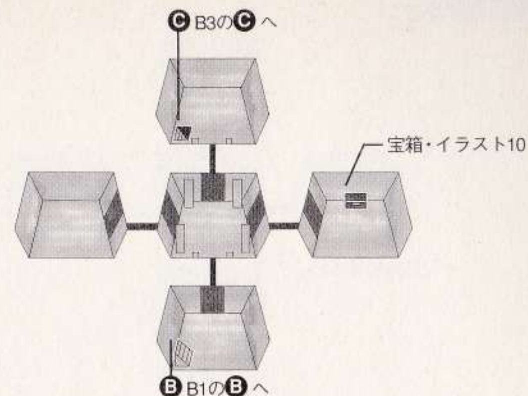

### B1



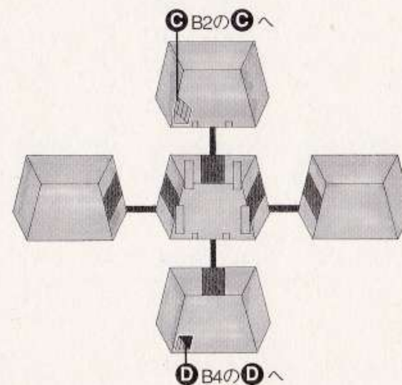




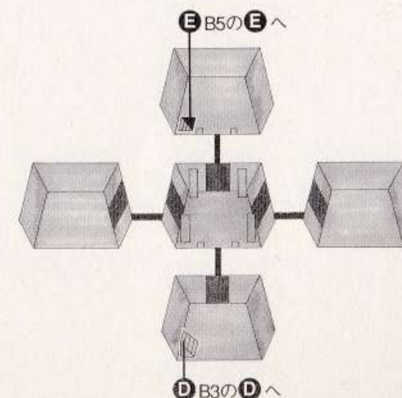

### B2



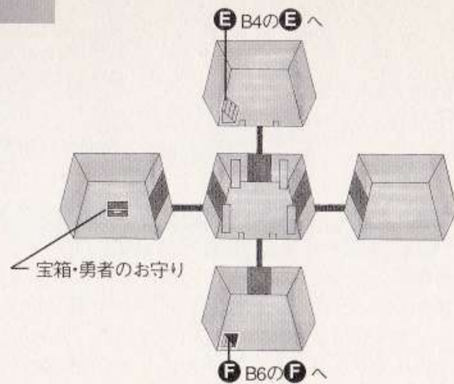

### B3



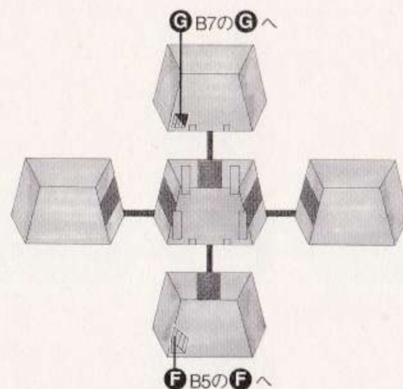

### B4



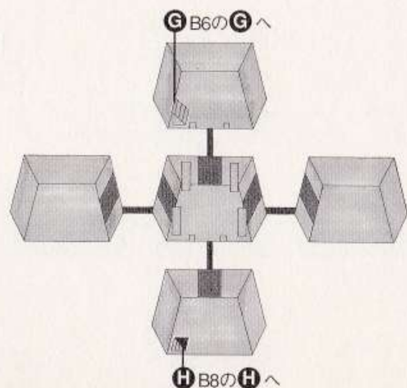
## B5




## B6



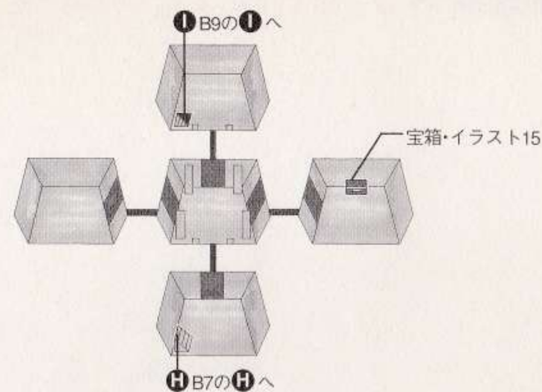

## B7



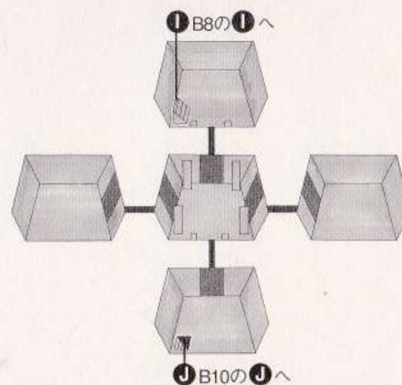




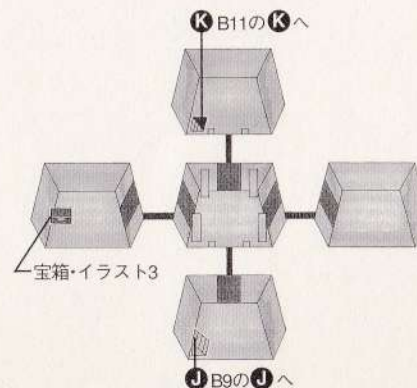

## B8

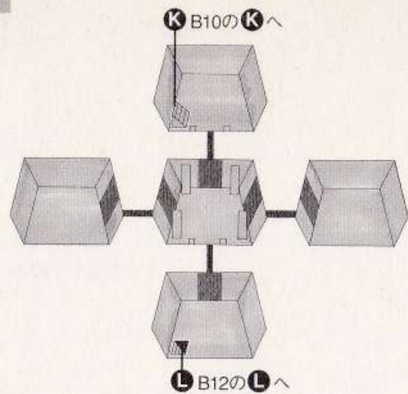


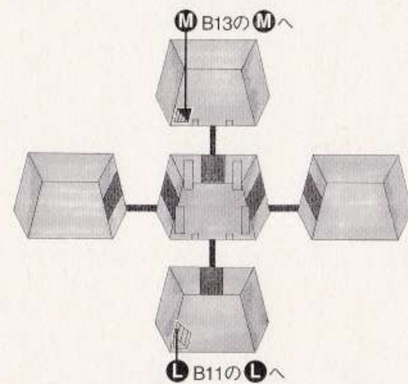

## B9

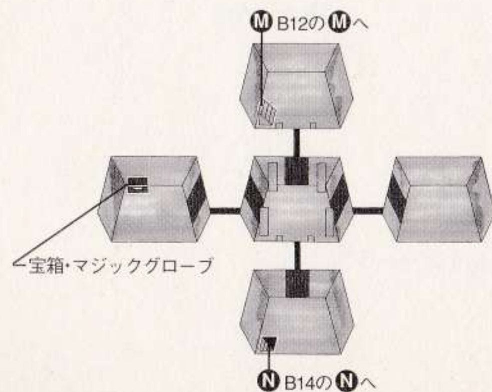



## B10



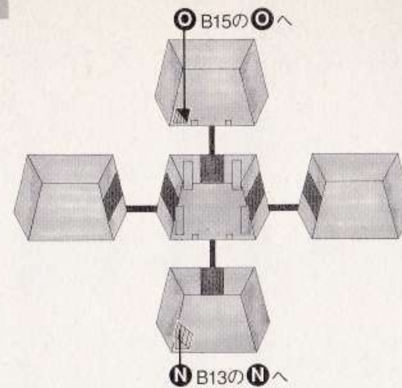

B11
K B10の K へ
L B12の L へ

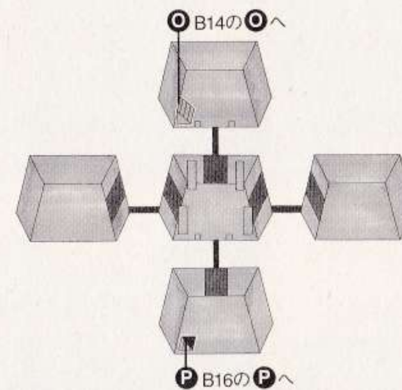

B12
M B13の M へ
L B11の L へ

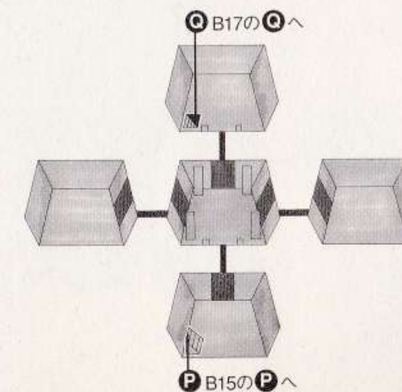

B13
M B12の M へ
宝箱・マジックグローブ
N B14の N へ





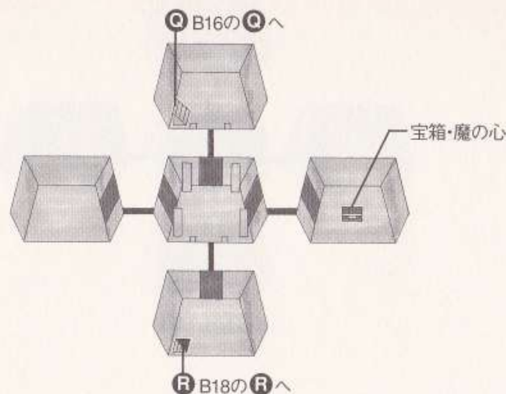

B14
O B15の O へ
N B13の N へ


B15
O B14の O へ
P B16の P へ

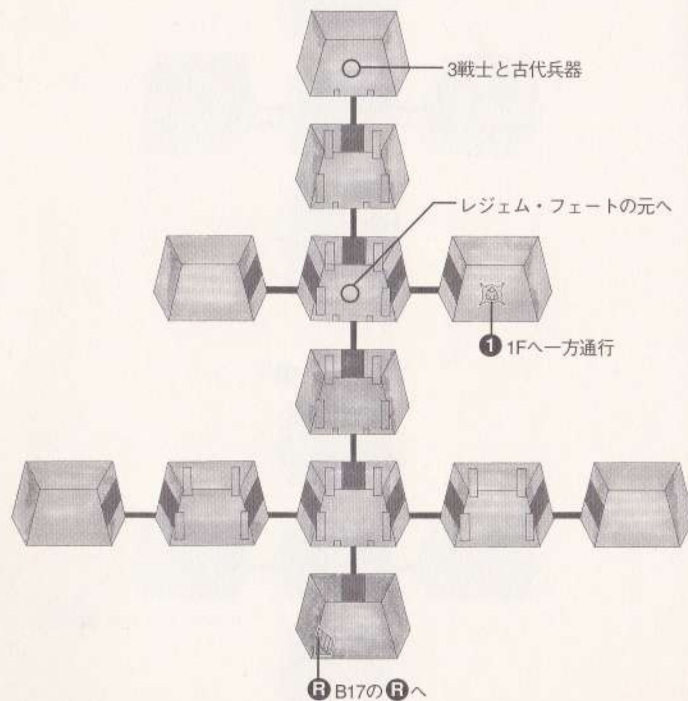

B16
Q B17の Q へ
P B15の P へ

## 冥界の門

### B17




### B18






## DOLL EVENT レジェム フェートのもとへ

人間界で迷子になっていたレジェムが、やっと魔神フェートのもとに帰ることができます。なんの目的で人間界に来たのか？　なぜポリャンスキーのもとに身をよせていたのか？その謎は不明のままですが、いつか語られる日が来るのかもしれません。




## DOLL EVENT デューク・チバ・アルバトロス 出生（？）の秘密

デューク・アルバトロス・チバの3戦士は、実はムスタキによって造られ、ポリャンスキーによって命を吹き込まれた古代技術の人形でした。古代兵器に対抗するため3戦士を造ったのですが……。戦闘メンバーに3戦士がいればＯＫです。

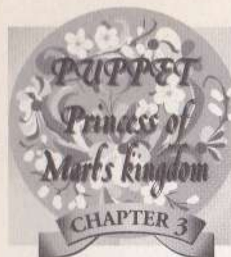



## CHECK 魔の心の使い道



冥界の門地下17階で手に入る魔の心。黒いイノチウムの結晶だけど、何に使うんでしょう？　これは換金アイテムで、なんと25000イノチウムで売れるんです！






# いざ､ビューティーキャッスルへ

ついにマージョリーの居城・ビューティキャッスルまでたどり着いたコルネット。マージョリーを倒し、石に変えられた王子の魔法を解くことができるのでしょうか……!?

## 天空への道

マージョリーの居城・ビューティーキャッスルは、空に浮かぶ天空城。コルネットが必死で集めた5つの秘宝は、天空への道を開くカギだったのです。まずは、ホープケープの祭壇に、それぞれ秘宝を供えていきましょう。すべての秘宝を捧げれば、中央の大きな祭壇からビューティーキャッスルへ行くことができます。

祭壇に秘宝を置くたび、モンスターが出現して戦闘に。敵については右表を参考にしてください。表は左の祭壇からのものです。

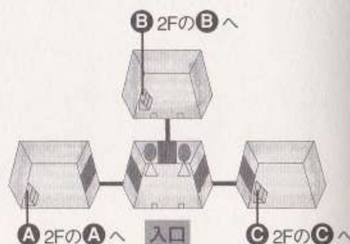
| 秘宝 | 戦う相手 |
|---|---|
| 水の心 | アイスドラゴン |
| 炎の心 | ファイヤドラゴン |
| 地の心 | アースドラゴン |
| 風の心 | ウインドドラゴン |
| 雷(聖)の心 | サンダードラゴン or ホワイトドラゴン |

### ミカエル&ケロライン旅立ちのとき

DOLL EVENT

多くの人を悲しませ、ついには人形に転生したミカエルとケロライン。生前の罪を悔い、コルネットに協力することで善行を積んだふたりが、とうとう天に召される日が来ました。

ふたりのレベルがともに30になると自動的に発生します。



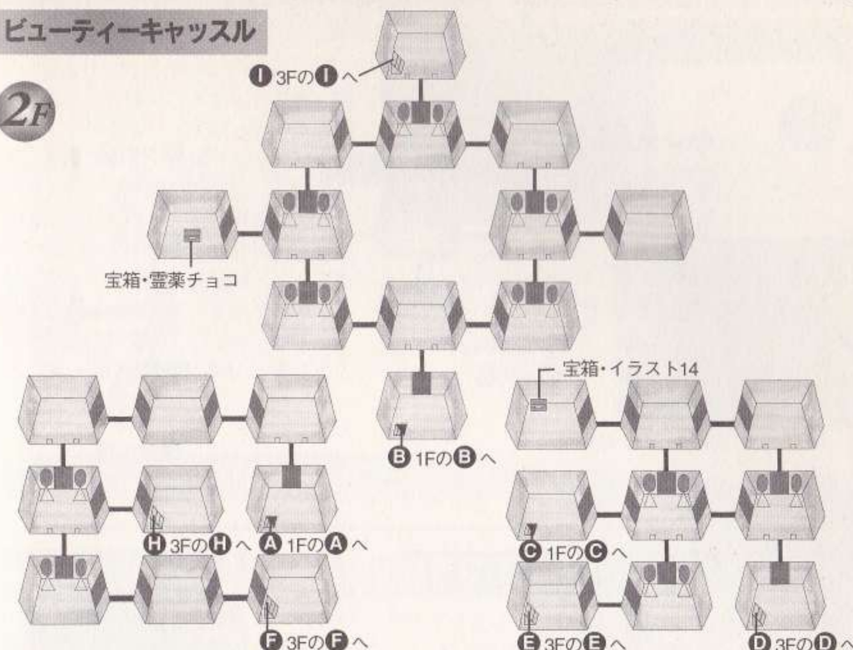

### ビューティーキャッスル

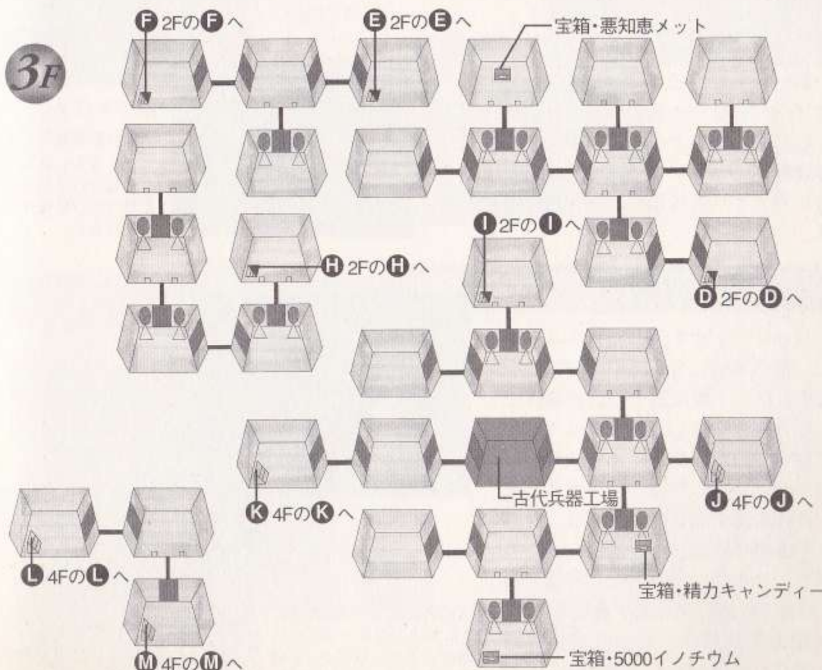
1F

B 2FのBへ
A 2FのAへ
入口
C 2FのCへ

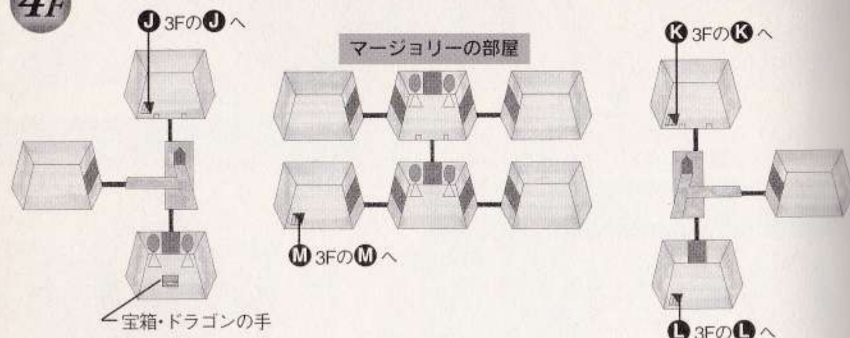


### ビューティーキャッスル



## ビューティーキャッスル




## 決戦！ マージョリー一家！！

多くの苦難を乗り越え、ついにマージョリーのもとにたどり着いたコルネット。そこには、石になったままの王子の姿がありました。マージョリーを倒し、王子に口づけすれば、コルネットの長い旅も終わるのです。

敵はマージョリー一家のフルメンバー。全力をつくして戦いたいところですが、このあとに2度の戦闘が待っています。力を温存できるよう、HPやアイテムは死なない程度に節約しましょう。





強力な集団魔法を使うミャオを先に倒してから、ほかの家来たちを攻撃すれば戦闘がラクになるはず。

## ゴロンゾの野望

マージョリー一家を倒したコルネットの前に、行方不明になっていたゴロンゾが現れました！　彼は王子の誘拐事件とともに行方をくらまし、マージョリーの手下になっていたのです。そのゴロンゾが、マージョリーに反旗をひるがえしました。古代兵器を復活させた彼は、それを使って世界を征服しようと企んでいるのです！　しかし、ゴロンゾの野望をあのマージョリーが許すはずがありません。強大な魔力を武器に、ひとり古代兵器に立ち向かうマージョリーですが……!?



ビューティーキャッスル3階にある古代兵器工場は、ゴロンゾのものだったのです。



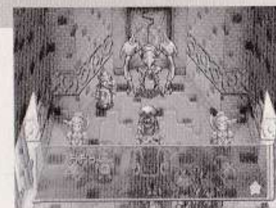
古代の秘法に関する本とともに消えたゴロンゾ。彼は最初からマージョリーを利用するつもりだったのです。



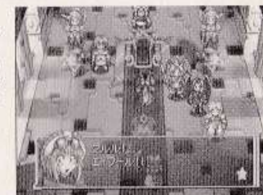
## 恐るべき兵器

マージョリーですらかなわかった（？）古代兵器に、今度はコルネットが戦いを挑みます。夢の中で一度戦っている古代兵器。今度は本当に、母・シェリーの仇を討つことができるのです！

手塩にかけて作った古代兵器がコルネットたちに倒され、愕然とするゴロンゾ。しかし、古代兵器の真の力は、こんなものではなかったのです。なんと一度倒したはずの古代兵器が、パワーアップして復活。真・古代兵器となり、再びそのキバをむくのです！



古代兵器が脱皮（？）し、真・古代兵器へ。その予想以上の力に、ゴロンゾは感激と驚きを隠せません。



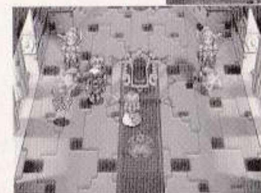
体調が回復したクルルとエトワールが来てくれました。ふたりの親友に支えられ、コルネットも勇気百倍です！

## 幸せはすぐそこに…

真・古代兵器との決戦を前に、エトワールとクルルが駆けつけてくれました。エトワールはノンプレイヤーキャラとして、戦闘に参加してくれます。また、パーティはマージョリーや古代兵器との戦いで相当なダメージを受けているはず。まずは1ターン目でパーティ全員のHP、MPを回復しておきましょう。

これが最後の戦闘です。持てる力、持てるアイテムのすべてを尽くして戦いましょう！　つらい戦いの先には、幸せが待っているのですから……。



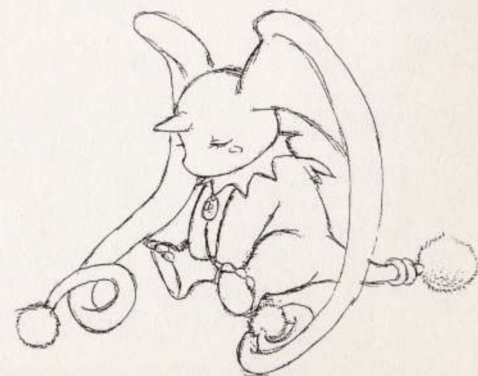


王子とコルネットの、記念すべきファーストキス。感動のエンディングは、もうすぐそこです。



### CHECK マージョリーの像

マージョリーの像は、祈っても回復しません。やはり命のかおりがしないから…



# データ一覧表

ゲーム中に登場する、アイテム・アクセサリ・魔法・特殊能力のデータを一挙に公開！　ぜひ、冒険に役立ててください。

## アイテム

| 名前 | 価格 | 範囲 | 効果 |
|---|---|---|---|
| 回復キャンディー | 10 | 2 | 味方一人のＨＰを20回復 |
| 薬用キャンディー | 100 | 2 | 味方一人のＨＰを50回復 |
| 精力キャンディー | 400 | 2 | 味方一人のＨＰを150回復 |
| 霊薬キャンディー | 800 | 2 | 味方一人のＨＰを全回復 |
| 回復ボール | 200 | 5 | 複数の味方のＨＰを20回復 |
| 霊薬ボール | 2000 | 5 | 複数の味方のＨＰを全回復 |
| 目覚ましミント | 30 | 2 | 味方の眠りを覚ます |
| 目覚ましボール | 150 | 5 | 複数の味方の眠りを覚ます |
| 毒消しポテチ | 100 | 2 | 味方を解毒する |
| 毒消しボール | 200 | 5 | 複数の味方を解毒する |
| マヒ消しガム | 100 | 2 | 味方のマヒを治療する |
| マヒ消しボール | 200 | 5 | 複数の味方のマヒを治療する |
| 鎮静グミ | 100 | 2 | 混乱状態の味方を回復 |
| イチゴキッス | 150 | 2 | 石化状態の味方を回復 |
| うさぎパイ | 150 | 2 | カメ状態の味方を回復 |
| 厳しい現実 | 700 | 2 | 博愛状態の味方を回復 |
| 回復チョコ | 20 | 2 | 味方一人のＭＰを10回復 |
| 薬用チョコ | 200 | 3 | 味方一人のＭＰを40回復 |
| 精力チョコ | 800 | 4 | 味方一人のＭＰを100回復 |
| 霊薬チョコ | 1000 | 3 | 味方一人のＭＰを全回復 |
| ワープアイテム | 100 | － | 使用するとワールドマップへ戻ります |



## アクセサリ

| 名前 | 価格 | 効果 |
|---|---|---|
| ネコの手 | 500 | 装備すると攻撃力が５上がる |
| トラの手 | 2000 | 装備すると攻撃力が10上がる |
| ドラゴンの手 | 10000 | 装備すると攻撃力が20上がる |
| 戦士のお守り | 400 | 装備すると防御力が５上がる |
| 英雄のお守り | 2000 | 装備すると防御力が10上がる |
| 勇者のお守り | 10000 | 装備すると防御力が20上がる |
| おりこうハット | 800 | 装備するとかしこさが５上がる |
| 必勝はちまき | 2800 | 装備するとかしこさが10上がる |
| 悪知恵メット | 12000 | 装備するとかしこさが20上がる |
| ニケシューズ | 500 | 装備するとすばやさが10上がる |
| にほひシューズ | 8000 | 装備するとすばやさが20上がる |
| 守りのローブ | 5000 | 装備すると物理攻撃によるダメージが半減 |
| マジックローブ | 5000 | 装備すると魔法攻撃によるダメージが半減 |
| 勇気のお守り | 5000 | 装備すると攻撃力が30上がる |
| 聖なるお守り | 0 | 装備するとＭＰ消費が半減する |
| 癒しのローブ | 10000 | 装備すると行動前にＨＰが10回復 |

### イラストアイテムって何？

宝箱で手に入る「イラストアイテム」。これは、キャラクターたちの高解像度イラストがみられるというお楽しみアイテム。全部で15枚あるので、コレクションしてみるのも楽しい♡　宝箱でのみの入手なので、ダンジョンはくまなく歩きましょう。



# 魔法

**範囲**……魔法の効果がおよぶマス数。
**威力**……A＝超強力 B＝強力 C＝まあまあ D＝弱

## 炎

| 名前 | 消費MP | 範囲 | 持続ターン | 効果 | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|
| ファイア | 5 | 2 | - | 敵単体に炎の力でダメージ | D |
| メガファイア | 10 | 3 | - | 敵単体に炎の力でダメージ | D |
| メガロファイア | 18 | 4 | - | 敵単体に炎の力でダメージ | D |
| ビガロファイア | 25 | 5 | - | 複数の敵に炎の力でダメージ | D |
| ギガファイア | 35 | 5 | - | 複数の敵に炎の力でダメージ | D |
| オメガファイア | 55 | ∞ | - | 敵全体に炎の力でダメージ | B |
| ファイアヒール | 8 | 3 | - | 味方単体のＨＰを炎の力で回復 | D |
| ブレイブハート | 12 | 3 | 3 | 味方単体の攻撃力を炎の力でＵＰ | B |
| ファイアシールド | 12 | 2 | 3 | 味方単体の防御力を炎の力でＵＰ | B |

## 水

| 名前 | 消費MP | 範囲 | 持続ターン | 効果 | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|
| クール | 3 | 2 | - | 敵単体に水の力でダメージ | D |
| メガクール | 8 | 3 | - | 敵単体に水の力でダメージ | D |
| メガロクール | 12 | 4 | - | 敵単体に水の力でダメージ | D |
| ビガロクール | 20 | 5 | - | 複数の敵に水の力でダメージ | D |
| ギガクール | 30 | 5 | - | 複数の敵に水の力でダメージ | D |
| オメガクール | 50 | ∞ | - | 敵全体に水の力でダメージ | B |
| クールヒール | 6 | 2 | - | 味方単体のＨＰを水の力で回復 | D |
| クールダウン | 10 | 2 | 3 | 敵単体の攻撃力を水の力で下げる | B |
| シールドブレイク | 10 | 3 | 3 | 敵単体の防御力を水の力で下げる | B |



## 地

| 名前 | 消費MP | 範囲 | 持続ターン | 効果 | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|
| フラワー | 3 | 2 | - | 敵単体に地の力でダメージ | D |
| メガフラワー | 7 | 3 | - | 敵単体に地の力でダメージ | D |
| メガロフラワー | 10 | 4 | - | 敵単体に地の力でダメージ | D |
| ビガロフラワー | 20 | 5 | - | 複数の敵に地の力でダメージ | D |
| ギガフラワー | 30 | 5 | - | 複数の敵に地の力でダメージ | D |
| オメガフラワー | 45 | ∞ | - | 敵全体に地に力でダメージ | B |
| フラワーヒール | 5 | 2 | - | 味方単体のＨＰを地の力で回復 | D |
| ジオワイズ | 10 | 2 | 3 | 味方単体のかしこさを地の力でＵＰ | B |
| フール | 10 | 3 | 3 | 敵単体のかしこさを地の力で下げる | C |

## 聖

| 名前 | 消費MP | 範囲 | 持続ターン | 効果 | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|
| セイント | 5 | 2 | - | 敵単体に聖なる力でダメージ | D |
| メガセイント | 10 | 3 | - | 敵単体に聖なる力でダメージ | D |
| メガロセイント | 18 | 4 | - | 敵単体に聖なる力でダメージ | D |
| ビガロセイント | 25 | 5 | - | 複数の敵に聖なる力でダメージ | D |
| ギガセイント | 35 | 5 | - | 複数の敵に聖なる力でダメージ | D |
| オメガセイント | 55 | ∞ | - | 敵全体に聖なる力でダメージ | B |
| ヒール | 3 | 2 | - | 味方単体のＨＰを聖なる力で回復 | B |
| メガヒール | 10 | 3 | - | 複数の味方のＨＰを聖なる力で回復 | B |
| メガロヒール | 30 | 5 | - | 複数の味方のＨＰを聖なる力で回復 | A |
| グッドモーニング | 15 | 3 | - | 味方単体を聖なる力で眠りから覚ます | - |
| ホスピタ | 15 | 2 | - | 味方単体を聖なる力で解毒する | - |
| リアル | 15 | 3 | - | 味方単体を聖なる力で混乱から回復する | - |

## 雷

| 名前 | 消費MP | 範囲 | 持続ターン | 効　果 | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|
| サンダー | 5 | 2 | - | 敵単体に雷の力でダメージ | D |
| メガサンダー | 10 | 3 | - | 敵単体に雷の力でダメージ | D |
| メガロサンダー | 17 | 4 | - | 敵単体に雷の力でダメージ | C |
| ビガロサンダー | 28 | 5 | - | 複数の敵に雷の力でダメージ | D |
| ギガサンダー | 35 | 5 | - | 複数の敵に雷の力でダメージ | C |
| オメガサンダー | 54 | ∞ | - | 敵全体に雷の力でダメージ | B |
| ミラクルバリア | 30 | 3 | 3 | 味方単体を雷の力で魔法攻撃から守る | − |

## 魔

| 名前 | 消費MP | 範囲 | 持続ターン | 効　果 | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|
| メテオ | 4 | 2 | - | 敵単体に魔の力でダメージ | D |
| メガメテオ | 9 | 3 | - | 敵単体に魔の力でダメージ | D |
| メガロメテオ | 13 | 4 | - | 敵単体に魔の力でダメージ | C |
| ビガロメテオ | 20 | 5 | - | 複数の敵に魔の力でダメージ | D |
| ギガメテオ | 30 | 5 | - | 複数の敵に魔の力でダメージ | D |
| オメガメテオ | 66 | ∞ | - | 敵全体に魔の力でダメージ | B |
| スリープ | 5 | 2 | - | 敵単体を魔の力で眠らせる | - |
| メガロスリープ | 20 | 3 | - | 複数の敵を魔の力で眠らせる | - |
| ポイズン | 7 | 2 | - | 敵単体に魔の力で毒を与える | - |
| メガロポイズン | 25 | 3 | - | 複数の敵に魔の力で毒を与える | - |
| チャーム | 8 | 2 | - | 敵単体を魔の力で混乱させる | - |
| メガロチャーム | 30 | 3 | - | 複数の敵を魔の力で混乱させる | - |
| デス | 20 | 2 | - | 敵単体に魔の力で死を与える | A |



## 風

| 名前 | 消費MP | 範囲 | 持続ターン | 効　果 | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|
| ウインド | 4 | 2 | - | 敵単体に風の力でダメージ | D |
| メガウインド | 10 | 3 | - | 敵単体に風の力でダメージ | D |
| メガロウインド | 15 | 4 | - | 敵単体に風の力でダメージ | C |
| ビガロウインド | 22 | 5 | - | 複数の敵に風の力でダメージ | D |
| ギガウインド | 35 | 5 | - | 複数の敵に風の力でダメージ | D |
| オメガウインド | 50 | ∞ | - | 敵全体に風の力でダメージ | C |
| ウインドヒール | 7 | 2 | - | 味方単体のＨＰを風の力で回復 | D |
| ウインドスピード | 10 | 2 | 3 | 味方単体のすばやさを風の力でＵＰ | B |
| トリックウインド | 10 | 3 | 3 | 敵単体のすばやさを風の力で下げる | C |

## ごほうび



| 名　前 |
|---|
| こんぺいとう |
| 効　果 |
| 複数の敵に降り注ぐこんぺいとうでダメージ |



| 名　前 |
|---|
| プリン |
| 効　果 |
| 複数の敵に巨大なプリンでダメージ |



| 名　前 |
|---|
| いちごショート |
| 効　果 |
| 複数の敵にいちごショートの艦隊でダメージ |



| 名　前 |
|---|
| ホットケーキ |
| 効　果 |
| 敵全体に特大ホットケーキでダメージ |



| 名　前 |
|---|
| ハート |
| 効　果 |
| 味方全員のＨＰとＭＰを回復 |

※「ごほうび」はコルネットのみの技です。
「えんそう」で得た人形たちの感謝ポイントに応じて使えます。消費MPはゼロです。

# 特殊能力

**範囲**……魔法の効果がおよぶマス数。
**威力**……A＝超強力 B＝強力 C＝まあまあ D＝弱

| 名前 | 属性 | 消費MP | 範囲 | 持続ターン | 効　果 | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 愛の針 | なし | 10 | 2 | − | 敵単体を博愛状態にする | − |
| 愛の胞子 | なし | 10 | 2 | − | 複数の敵を博愛状態にする | − |
| あっち行けニャ！ | なし | 6 | 5 | − | 敵単体に爆弾をなげてダメージ | D |
| あやしい光 | 魔 | 11 | 3 | − | 敵単体に魔の力でダメージ | D |
| イノチウムボム | なし | 10 | 3 | − | 敵単体にしっぽの爆弾でダメージ | D |
| 癒しの風 | 風 | 20 | 3 | − | 味方単体のＨＰを風の力で回復 | B |
| ウインドブレス | 風 | 25 | ∞ | − | 敵全体に風の力で大ダメージ | D |
| エクスキャリバー | 聖 | 20 | 0 | 2 | 聖なる力を刃に込めて攻撃力上昇 | B |
| 炎破千撃蹴 | なし | 32 | 2 | − | 敵単体に通常より大きいダメージ | C |
| 炎破百撃蹴 | なし | 20 | 2 | − | 敵単体に通常より大きいダメージ | D |
| 炎破列撃蹴 | なし | 45 | 2 | − | 敵単体に通常より大きいダメージ | B |
| オヤスミナサイ | なし | 10 | 2 | − | 敵単体を眠らせる | − |
| 音速の突き | なし | 35 | 2 | − | 敵単体に通常より大きいダメージ | B |
| 神の怒り | 雷 | 48 | ∞ | − | 敵全体に神の力でダメージ | D |
| カメ針 | なし | 6 | 2 | − | 敵単体をカメにする | − |
| かめぶれす | なし | 16 | 2 | − | 複数の敵をカメにする | − |
| 急進総身斬 | なし | 28 | ∞ | − | 敵単体に必殺の一撃で大ダメージ | A |
| クールブレス | 水 | 35 | ∞ | − | 敵全体に水の力で大ダメージ | D |
| くさい胞子 | なし | 12 | 2 | − | 複数の敵にくさい胞子で混乱させる | − |
| くっさい息 | 魔 | 8 | ∞ | − | 敵単体にくっさい息で混乱させる | − |
| 高速の突き | なし | 20 | 2 | − | 敵単体に通常より大きいダメージ | D |



| 名前 | 属性 | 消費MP | 範囲 | 持続ターン | 効　果 | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 光速の突き | なし | 50 | 2 | − | 敵単体に通常より大きいダメージ | B |
| 極炎の力 | 炎 | 35 | 5 | − | 複数の敵に炎の力でダメージ | C |
| こねこねバーグ！ | なし | 20 | 2 | − | 敵単体を渾身の力でミンチにする | D |
| サンダーブレス | なし | 35 | ∞ | − | 敵全体に雷の力で大ダメージ | D |
| 自給自足 | なし | 10 | 1 | − | マイフラワーを食べてＨＰを回復 | D |
| 地獄突き | なし | 42 | 2 | 2 | 痛いところに必殺の一撃を加える | A |
| 疾風 | なし | 18 | 0 | − | 新・気合いだめ | B |
| 灼熱の炎 | 炎 | 20 | 2 | − | 複数の敵に炎の力でダメージ | D |
| シャボンブレス | 水 | 20 | ∞ | − | 敵全体に水の力でダメージ | D |
| 衝撃波 | なし | 20 | 3 | − | 複数の敵に衝撃波でダメージ | D |
| ストーンショック | なし | 25 | 3 | 2 | 敵単体を石化する | − |
| 正義の刃 | なし | 10 | 0 | − | 気合いを溜めて攻撃力上昇 | B |
| 石化の風 | なし | 15 | 3 | 2 | 複数の敵を石化する | − |
| 旋風 | なし | 10 | 0 | − | 気合いだめ | B |
| そら行け矢 | なし | 2 | 6 | − | 敵単体に自慢の弓矢でダメージ | D |
| ダイブアタック | なし | 10 | ∞ | − | 敵単体にダイビングしてダメージ | D |
| 電気ショック | 雷 | 20 | ∞ | − | 敵全体に雷の力でダメージ | D |
| 毒針 | なし | 10 | 2 | − | 敵単体に毒を与える | − |
| どくパンチ | なし | 8 | 2 | − | 敵単体に毒を与える | − |
| どく胞子 | なし | 20 | 3 | − | 複数の敵に毒を与える | − |
| どっか行け矢 | なし | 20 | 4 | − | 敵単体を絶命させる | A |
| 突風 | なし | 25 | 2 | − | 敵単体に風を起こしダメージ | D |
| 眠り胞子 | なし | 10 | 3 | − | 複数の敵を眠らせる | − |
| 爆発 | 炎 | 10 | ∞ | − | 敵全体に自爆して大ダメージ | D |

## 特殊能力

| 名前 | 属性 | 消費MP | 範囲 | 持続ターン | 効果 | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| ヒーリング | なし | 30 | 3 | ― | 複数の味方のＨＰを回復 | B |
| ファイヤブレス | 炎 | 35 | ∞ | ― | 敵全体に炎の力で大ダメージ | D |
| フラワーブレス | 地 | 35 | ∞ | ― | 敵全体に地の力で大ダメージ | D |
| プリチィキッス | なし | 10 | 2 | ― | 敵単体に混乱を与える | ― |
| ブレス | なし | 10 | 2 | ― | 敵単体に通常より大きいダメージ | B |
| ホーリーブレス | 聖 | 45 | ∞ | ― | 敵全体に聖なる力で大ダメージ | C |
| ほしぶれす | なし | 10 | 2 | ― | 敵単体に混乱を与える | ― |
| 炎の風 | 炎 | 15 | 5 | ― | 敵単体に炎の力でダメージ | D |
| 炎の力 | 炎 | 10 | 4 | ― | 敵単体に炎の力でダメージ | D |
| まひアタック | なし | 7 | 2 | ― | 敵単体をマヒさせる | ― |
| マヒ針 | なし | 10 | 2 | ― | 敵単体をマヒさせる | ― |
| マヒ咆哮 | なし | 10 | ∞ | ― | 敵全体をマヒさせる | ― |
| まぶしい光 | 聖 | 12 | 4 | ― | 敵単体に聖なる力でダメージ | D |
| 乱れ撃ち | なし | 15 | 4 | ― | 複数の敵に自慢の弓矢でダメージ | D |
| 魅惑の咆哮 | なし | 10 | ∞ | ― | 敵全体を混乱させる | ― |
| メテオブレス | 魔 | 48 | 2 | ― | 複数の敵に魔の力で大ダメージ | C |
| もうどくパンチ | なし | 42 | 2 | ― | 敵単体に死を与える | A |
| 燃える水 | 炎 | 20 | ∞ | ― | 敵全体に炎の力でダメージ | D |
| 闇の咆哮 | なし | 42 | ∞ | ― | 敵全体に死を与える | A |
| ラブリィキッス | なし | 20 | 3 | ― | 複数の味方のＨＰを回復 | C |
| レーヴァンティン | 炎 | 30 | 0 | 2 | 炎をまとう神剣で攻撃力上昇 | A |
| 烈火の力 | 炎 | 20 | 5 | ― | 複数の敵に炎の力でダメージ | D |
| 烈風 | なし | 25 | 0 | 2 | 真・気合いだめ | A |



# 第4章
# 設定資料集
# &
# スタッフインタビュー



# コルネット



私服





旅装束

**“ ラフ画 ”**

コルネットの決定稿。マントをはずすと、予想以上に凝った服だということがわかります。

**“ 表情 ”**












**“ 3等身 ”**

手のひらに乗っちゃいそうな、3頭身のコルネット。体は小さくても元気いっぱいです♡












**“ 子供のころ ”**

クルルの夢に登場する子供コルネット。まん丸の顔と、すこやかな笑顔がかわいらしい。

## コルネットのコスチュームいろいろ❤

コルネットの衣装にはキャラデザインの担当氏も頭を悩ませた？ 旅装束から極地用まで、ゲーム未登場のコスチュームを大公開します！









**“ 初期設定 ”**

マントにワンピース、ブーツという基本コンセプトはどれも同じ。大きな変更点はマントのデザインでしょうか。

## “極地用コスチューム”

北国用はあったかいダウンのハーフコート、砂地用はタップリとしたデザインで、手に大きな荷物袋を持っています。









## “着ぐるみ”

開発初期のＬ君とコルネット。最初はぬいぐるみをスッポリかぶるデザインではなかったのです。なんだか、Ｌ君に食われているみたい……。



## “変装”

カエルの国に忍び込むための変装。これでバレないんでしょうか……。もちろん、ゲーム中では未使用です。

## こんな設定もありました！



## “ガンアクション”

開発初期、ゲームの世界観に合わないという理由でボツになった設定。弾丸はイノチウムでできています。



# クルル




## “表情”

人形でありながら、人間以上に表情豊かなクルル。怒った顔がかなりオカシイ（笑）。






## “ラフ画”

## “ラフ表情”





## “初期設定”

コスチュームの変更をのぞいては、最初から完成度が高かったクルル。最初はツッコミ用（？）のハリセンも持っていました。





# 覚醒クルル

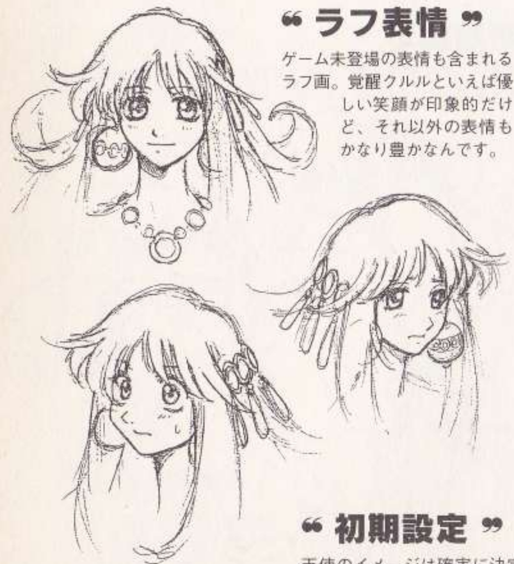


**“ 表情 ”**

慈愛に満ちた表情の覚醒クルル。面影がどこかコルネットに似ているような……？



**“ ラフ画 ”**



**“ ラフ表情 ”**

ゲーム未登場の表情も含まれるラフ画。覚醒クルルといえば優しい笑顔が印象的だけど、それ以外の表情もかなり豊かなんです。



**“ 初期設定 ”**

天使のイメージは確実に決定稿に受け継がれています。大きな変更点は衣装やアクセサリーで、ここからより壮麗なデザインへと変わっていきます。



# エトワール







**“ 普段着 ”**

質素なコルネット比べ、お金持ちのエトワールは普段着もゴージャス。手にした扇子にはイノチウムがはめ込んであります。

**“ コンテスト用 ”**

ミス・マールコンテストでエトワールが来ていたドレス。腰のあたりまで切れ上がったスリットがダイタン！



**“ 初期設定 ”**

今よりもさらに豪華なコスチュームだったエトワール。これで旅をするのは、ちょっと無理かな。決定稿では扇子のデザインもよりシンプルに変更されています。

**“ 表情 ”**

エトワールといえば、やっぱり高笑い。しかし、本当に気持ちよさそうに笑いますねぇ……。

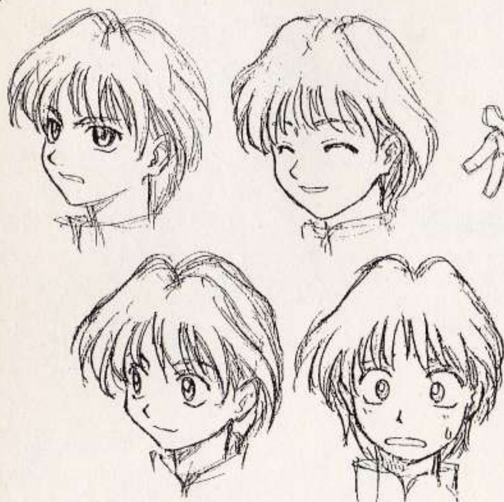





**“ 子供のころ ”**

クルルの夢に出てきたハナタレエトワール。絶世の美少女にも、こんな時代があったんです。

# フェルディナンド



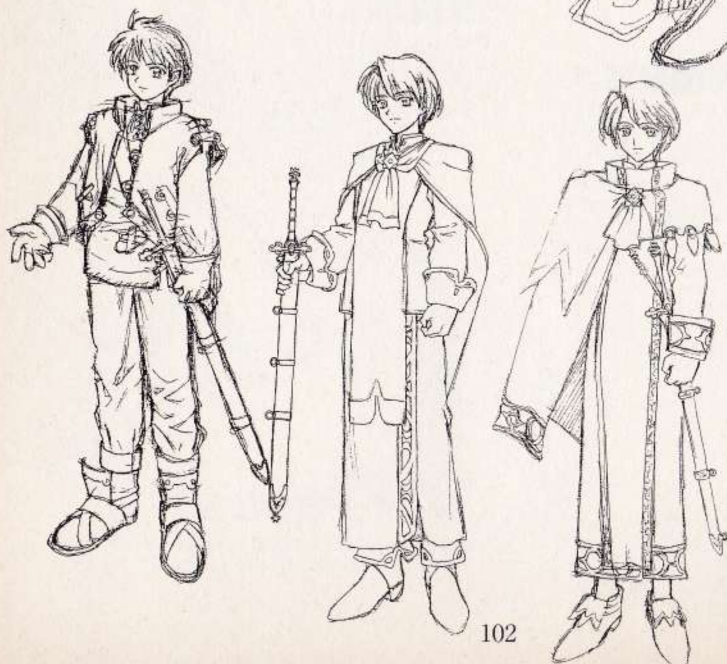


**“ ラフ表情 ”**

凛とした顔立ちの中に見え隠れする、少年らしい表情が魅力。これじゃあ、コルネットじゃなくてもマイってしまいますよね♥

**“ ラフ画 ”**

育ちの良さがにじみ出る王子の立ち姿。シンプルなコスチュームですが、それがかえって上品な印象を与えています。



**“ 初期設定 ”**

マントにワンピースは、初期からのお約束。左はお忍び用の衣装で、ちょっぴりワイルドな感じです。



# マージョリー

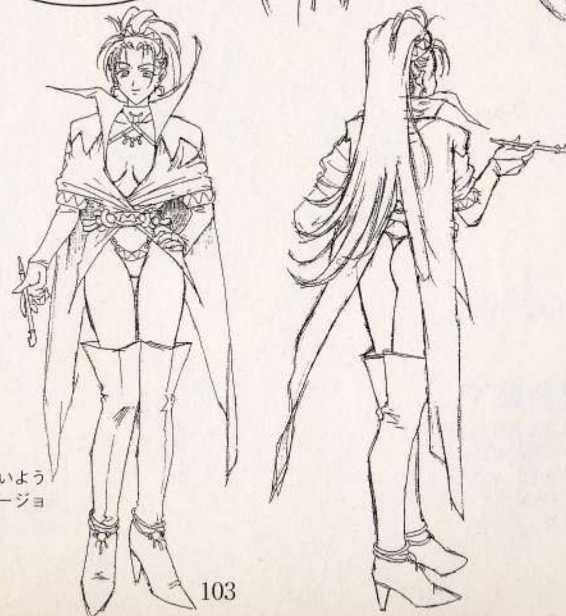
**“ 表情 ”**

出番の割には表情が多いマージョリー。何百年も生きているのに、けっこう子供っぽい？




ラフ画





**“ 初期設定 ”**

初期から特に大きな変更はないようです。手にしたキセルが、マージョリーのキャラにハマってる！

# ミャオ

驚き

泣きベソ

うるさ〜い!

## “ラフ画”

帽子のデザインがひときわ目を引くミャオ。初期設定に比べ、より猫少女らしさを押し出しています。

## “表情”

自分に素直なミャオは、感情をすぐ顔に出すタイプ。くるくると変わる表情も、まさに気まぐれな子猫そのものです。

## “初期設定”

コルネットやクルル同様、ミャオのデザインもかなり試行錯誤が繰り返されたようです。だんだんと決定稿に近づいていく様子が見てとれます。



# ガオ

## “ラフ画”

武闘派のガオらしく、動きやすそうなコスチューム。腰には動物のシッポ、指にはメリケンサック（?）がついています。

## “ラフ表情”

普通

燃えるぜ!

## “表情”

タフでワイルドなガオには、やっぱり豪快な表情がお似合い。普通にしてれば、結構美人なんですけどねぇ。

## “初期設定”

腰布とズボン、そして獣の耳が大きな変更点。体型も心なしか、ちょっとマッチョな感じ!?

# クロウディア

“ ラフ画 ”

クロウディアのクールな魅力を引き立てる、シンプルなデザインの衣装。日本刀との取り合わせもなぜか新鮮です。

“ ラフ表情 ”

驚き

やれやれ

“ 表情 ”

「美しき薔薇の剣士」を自認するクロウディアは、あまり感情を表に出すタイプではありません。それだけに、たまに見せる崩れた表情がオカシイのです。

“ 初期設定 ”

より西洋的なデザインだった、初期設定のコスチューム。顔つきに大きな変更点は見られないのに、髪が短いだけでずいぶん印象が変わります。



# その他の人々

## シェリー

東洋的でゆったりしたデザインの衣装は、母性あふれるシェリーにピッタリ。腰のリボンでウエストをしぼっています。



## ポリャンスキー

大賢者なのに、どこかコミカルな感じのポリャンスキー。ピエロみたいな帽子と、フロントの星印のせい？

## 黒服ハマー＆モミー

エトワールに命を救われて以来、影のように彼女に付き従ってきたボディガード。しかし、「もみあげ」のモミー、「葉巻」のハマーだったとは意外です！





## ゴロンゾ

小指がなんとなくオカマっぽいゴロンゾ。いかにもワルそうな顔だちにもかかわらず、カエルの国では大変な美男子だとか。

# マール王国の人形姫
# Staff interview
## スタッフインタビュー

●北角浩一　●新川宗平　●謎の絵師　●北村徳章　●相川昌幸　●富脇　武　●野沢義樹

愛らしいキャラクターと深みあるシナリオが魅力の本作。
その制作秘話と思い入れを
制作スタッフのみなさんにお聞きしました！

## エトワールは、オッサン受けがいいようです（笑）

**――『マール王国の人形姫』を制作しようと思ったキッカケはなんですか？**

北角：ＲＰＧかＳＬＧのいずれかを創りたいと思っていたんですよ。うちで制作したゲームの本数も増えてきたことですし。「よっし、やるかぁ！」という気持ちでスタートしたんですね。

**――みなさんのお好きなキャラクターは誰ですか？**

北角：やはりエトワールですね。イヤなところが、まるで私自身（笑）。

新川：私もエトワールが好きで。素直じゃないところがカワイイんですよね。あとはマージョリーも好きですね。理由なんかなくて、理屈抜きに好きです。

富脇：僕は、変わったところでグワンジですか。あの逃げっぷりがイカスんですよ（笑）。

野坂：モンスターだったらニャンコもいいですよね。バカで（笑）。

謎の絵師：僕は全員好きです。自分で描いたキャラクターたちだから、当然ですよね。もう、自分の子供みたいなもので。

**――開発スタッフの中で一番人気は誰なんですか？**

北村：エトワールだと思う！

新川：やっぱりエトワールでしょうねぇ。

北角：そうなの？　私ソックリだから、人気ないのかと思っていました（笑）。

謎の絵師：そう、北角社長と新川さんはエトワールファンなんですよね。エトワールはオッサン受けがいいんでしょうか（笑）。（体験版などをプレイした）ユーザーさんからのおハガキでも、エトワールとマージョリーが人気でしたし。

相川：あとバーグとエリンギャーとかね。

**――人形ではいかがですか？**

新川：Ｌ君ですね。一度着てみたいです。

富脇：あれ、いいですよね。冬はあったかそうで。

北角：みんな、それぞれに思い入れがあるんだと思いますよ。

**――キャラクターのネーミングが気になるのですが……。ナイトスポーノはやっぱり『ス○ーン』なんですか？**

北村：いやぁ、やっぱり『○ボーン』はかっこいいっスよね（笑）。

新川：デザイナーの謎の絵師が描いた絵をもとに命名することが多かったですね。見た瞬間のヒラメキを採用しています。あと、はじめから彼が名前を決めてきたものもありますし。

謎の絵師：あと、Ｌ君は某ＲＰＧの主人公から。コロは私が昔飼っていた犬の名前なんですよ。

---

企画・プロデュース
### 新川　宗平氏
1973年生まれの大阪人。担当は企画、プロデュース、シナリオ原作、広報、営業、作詞と多岐にわたる。

シナリオ
### 北角　浩一氏
『マール王国の人形姫』シナリオ・ディレクション担当。日本一ソフトウェアの社長でアドベンチャー、ＲＰＧのシナリオの経験も豊富。

キャラクターデザイン
### 謎の絵師氏
担当はキャラクターデザイン、マップ原画、美術設定など。あの愛すべきキャラたちの生みの親。担当した仕事以外、すべてが謎のベールに包まれている。

ドット絵
### 北村　徳章氏
今回のドット絵を担当した、さすらいの16色ドット絵屋さん。主に戦闘キャラ、デモ、ウインドウフェイスの修正などが仕事。

グラフィック
### 相川　昌幸氏
グラフィック全般を担当。システムパーツ、デモ、ミュージカル、敵キャラ、ロゴデザイン、バランス調整などが主な仕事。

グラフィック
### 富脇　武氏
グラフィック担当で、主に背景の色ぬりなど。『マール王国の人形姫』がはじめてのゲーム制作だったとか。

プログラマー
### 野坂　義樹氏
ＲＰＧパートプログラミング担当。今年入社したばかりの新人さんで、今回がゲーム制作初体験。



――ゲーム中に登場しないウラ設定やボツ設定があったら教えてください。

相川：ゲーム中で王子様がドラゴンを倒しますよね。実はあれには、ちゃんと技名があるんですよ。夢の中で使った技が「討龍剣極大奥義・断固両断疾風一迅瞬殺轟斬破」。で、不思議の森でぱっくんドラゴンを倒したのが「討龍剣極限絶技・龍殺六十八式破斬刀殺法崩瀑ノ太刀」です。ちょっと長いですね（笑）。

――全部漢字……。

富脇：コルネットは昔、人形だったっていう設定もありましたよね。

北村：ウラ設定じゃないですけど、L君を『あ○たのジョー』風のキャラにしちゃったのは自分なんですよ。いや〜、魔法キャラだとは知らなかったものですから。ごめんなさ〜い、許して（笑）。

## 大切なのは「雰囲気」

――開発時に特にこだわった点は？

北角：ストーリーそのものも、キャラの言葉づかいも、できるだけ普通っぽくするよう心がけました。それには、メルヘンというワクをはずすという狙いもあったんですね。一方ではメルヘンの雰囲気も、非常にいい感じだと思いますし。

北村：僕はキャラの動きですね。とにかく「楽しそう」と思わせるような。

野坂：僕もそうですね。コミカルな動きをしますし、楽しんでもらえれば。

富脇：チビキャラの動きも細かいですから、ぜひよく見てほしいですね。

謎の絵師：色使いですね。これが全体の雰囲気を左右する場合もありますから。

新川：全体の雰囲気作りにはずいぶん気を使いましたよね。あと、ミュージカルもいいデキなので、注目してほしいです。

――では、苦労した点というのは？

野坂：プログラマーならではの苦労なんですけどフラグが、フラグがぁ〜。もう、思い出したくないです（笑）。

北村：謎の絵師さんのキャライメージをなるべく壊さないよう、チビキャラをドット絵にすることですね。L君は本当にごめんちゃいです（笑）。



――ゲーム制作時の面白いエピソードや、流行したものがありましたら教えてください。

北村：やっぱり台風ですかね。会社の電源が落ちて困りました。オマケに私の車、浸水してナビが壊れちゃったんです（泣）。

謎の絵師：台風にはヤラレましたよね。自分の車なんか廃車ですもの。あと、倒れて2度も病院に運ばれたことかな？

――流行したものとかは？

富脇：フリスクとか、ミント菓子が流行りましたよ。制作の後半にはミンティアにパワーアップ!!

北角：食べ物の流行はけっこうありましたよね。私なんか、CCレモンを100リットルぐらい飲み干しましたもの（笑）。一気に飲むと、喉ごしがビールに似ているんですよ。

――日本一ソフトウェアの今後の予定はいかがですか？



新川：とにかく面白いものを創りたいです。個人的には100万本くらい売れるソフトを創って、熱海に営業所を建てるのが野望です（笑）。

――最後に、ユーザーの皆さんにメッセージをお願いします。

野坂：楽しんでいただけたら、これ以上の幸せはありません。

富脇：コルネットや人形たちをかわいがってやってください。

謎の絵師：Hなシーンはありません（笑）。そーゆうのを期待してたらゴメンなさい。

北村：本当ですよね（笑）。最後までメルヘン＆ギャルゲーだと思ってプレイした方には、ゴメンなさいです。結構ヘヴィな人生語っているシナリオだし……。

新川：『マール王国の人形姫』をお買い上げくださった皆様、ありがとうございました。楽しんでいただけましたでしょうか？　この作品で、日本一ソフトウェアもようやくスタート地点に立ったかな、と思っております。これからも皆様の応援、お叱りをはげみに頑張っていきますので、よろしくお願いします。






# マール王国の人形姫
## 公式ガイドブック

**この本の内容およびゲームの解き方などについてのお問い合わせには、お答えできませんので、ご了承ください。**

1999年1月12日 初版発行

| | |
|---|---|
| 原稿執筆 | 合田夏子（株式会社スタジオハード） |
| 編集 | 合田夏子・木川明彦・藤井宣宏（株式会社スタジオハード）<br>株式会社ゼスト編集部 |
| 編集協力 | 杉山和繁 |
| マップイラスト | 松井大（株式会社スタジオハード） |
| 本文デザイン | 有限会社エスティフ |
| ＤＴＰ製版 | 有限会社エスティフ |
| カバーデザイン | 株式会社ゼスト デザイン制作部 |
| 監修 | 株式会社日本一ソフトウェア |
| 発行人 | 神田英雄 |
| 編集人 | 豊田素行 |
| 発行所 | 株式会社ゼスト<br>〒104-0033 東京都中央区新川1-16-14<br>アクロス新川ビル アネックス６Ｆ<br>TEL：03-5543-0616 FAX：03-5543-0617<br>郵便振替：00160-7-103634<br>ホームページアドレス http://www.zest-net.co.jp |
| 印刷製本 | 共同印刷株式会社 |

 ISBN4-88377-064-8 C0076

ZEST
OFFICIAL
BOOK
SERIES

# マール王国の人形姫
*the Adventure of Puppet Princess*



ZEST

発行／株式会社ゼスト